

Gammon 112



PLAY65 Nordic Open 2009

Kommende turneringer

Play65 Nordic Open

9. - 13. april 2009



Play65 Nordic Open 2009

side 25

Nye spændende tiltag i Nordens største turnering

Copenhagen League Singles

14. april - 11. oktober 2009



Interview med Frederik Bentler

side 5

Den "djævelske" topscorer fra eliten, #666, taler ud

Pokalturneringen

7. maj - 20. juni 2009



Ekspert versus Computer

side 8

Verdensmester, Lars Trabolt, kommenterer fra nettet

Gammon .

Dansk Backgammon Forbunds medlemsblad
ISSN0904-8944 © 2009 DBgF

Redaktion

Ansvarshavende redaktør: Michael H. Sørensen
Layout: Tage Mellgren

Materiale til Gammon

Materiale til bladet e-mailles til: info@dbgf.dk eller michael@dbgf.dk. Filformatet skal være tekst i Word-dokumenter. Billeder sendes som TIF eller JPG.

Udgivelse og deadline

Næste udgivelse juni
Deadline 1. juni 2009

Annoncepriser

1/1 side: 2.000 kr. 1/2 side 1.200kr.
1/4 side 700 kr.

Dansk Backgammon Forbund

Nordre Fasanvej 224, 1.
2200 København N
Tlf.: 33363601 • Fax 33363602
e-mail: info@dbgf.dk • giro 2 91 92 65
hjemmeside: www.dbgf.dk

Formand

Kenny Nissen

Næstformand

Michael H. Sørensen

Sekretær

Inger Hesselvang

Kasserer

Tage Mellgren

Bestyrelsesmedlemmer

Mark Lillelund Larsen

Jørgen Mohr Poulsen

Udvalg/Butik

Butik

Ordens- og amatør

Turnering

Formand/Ansvarlig

Allan Christensen

Rolf Mørk Nielsen

Allan Christensen

Medarbejder

Allan Christensen (manager): info@dbgf.dk

Indhold 112

3	Formandens ord
4	Gammon Quiz
5	Danmarks mestrene og elitens topscorer
8	Ekspert versus computer
18	Fødselsdagsturnering på High Q
21	Kedde's corner
23	Årets hæderspris
24	DBgF's bestyrelse
25	Invitation til Play65 Nordic Open 2009
30	Ugeturneringer
31	Invitation til Pokalturnering for hold 2009
32	Slogan konkurrence
33	Gammon-quiz svar
35	Brok, lir og anekdoter

Redaktørens ord

Som nyudnævnt redaktør er det naturligt at benytte lejligheden til at knytte et par ord til hvilken linje der lægges op til fremover.

Overordnet er visionen for bladet følgende:

- at det skal være delvist selvfinansierende gennem annoncer og sponsorer.
- at oplaget skal øges så bladet kan distribueres til en bred vifte af mennesker der rækker ud over DBGF's medlemmer.

Den ultimative vision er at udgive bladet i en engelsk og 100 % selvfinansieret udgave på verdensplan, men det ligger formodentlig nogle år ude i fremtiden inden der kan mønstres ressourcer hertil.

Indholdsmæssigt betyder det, at kvaliteten af bladets indlæg skal hæves, hvilket sikres gennem en dialog med skribenterne samt retningslinjer for indlæg til bladet der kan læses på Gammon forummet. En konkret ændring i tråd med dette er at teoretiske artikler fremover vil indeholde faktabokse med de forudsætninger der er benyttet for computeranalysen.

Det betyder at den ikke-tekniske læser kan springe disse faktabokse over og alligevel få en masse ud af artiklen, mens den tekniske læser vil kunne teste resultaterne og opnå mulighed en dybere forståelse af artiklens indhold.

Afrundingsvist en bøn fra min side om at du som medlem vil støtte op omkring dette projekt, uanset om du tilhører eliten eller bredden af dansk backgammon. Gammon bladet har behov for skribenter for at overleve og uanset hvem dit indlæg henvender sig til hører vi altid gerne fra dig.

Michael H. Sørensen
ansvarshavende redaktør

Formandens ord

Snart starter Nordic Open for 21. gang, og dermed også det årlige landsråd skærtorsdag.

Landsrådet er det forum hvor medlemmerne kan stille kritiske spørgsmål, få uddybet de beslutninger der er truffet henover året, og komme med indspil og idéer. I det daglige har vi et debatforum på vores hjemmeside. Onlinefora er kommet for at blive, og er helt sikkert et fantastisk værktøj for kommunikation indenfor en organisation som vores.

Desværre er der også en tendens til at komplekse beslutninger bliver dissekeret og kommenteret i én uendelighed, og ofte uden nævneværdig skelen til den langsigtede strategi der ligger bag dem. Samtidig går mange konstruktive tanker og idéer tabt i den syndflod af overflødige indlæg, der desværre ofte følger i kølvandet af en debat.

Benyt i stedet lejligheden og spørg på landsrådet. Det er meget mere givende at få et uddybende svar ved den lejlighed, end at prøve at finde hoved og hale på diverse debatter på hjemmesiden.

Jeg kastede for nyligt et blik på vores aktivitetskalender og sjældent har jeg set sådan en mængde af planlagte turneringer og events, som der tegner sig det næste halve år.

Det beviser at der er en masse dygtige og innovative medlemmer i klubberne, og det er absolut vigtigt. Rigtig mange er også meget aktive på debatfora, og mange af disse ildsjæle har en masse gode idéer og tanker. Bestyrelsen træffer mange store beslutninger om IT, strategier, sponsorer, økonomi og professionalisering og vi har virkelig brug for nogle af disse kloge hoveder til at hjælpe med at træffe de rigtige beslutninger. Min opfordring er derfor: stil op til bestyrelsen!

Som bonus for en bestyrelsespost, får man jo også pynt til sit CV, samt uvurderlig erfaring indenfor ledelse, kommunikation, økonomi og logistik. Tænk over det!

Med ønsket om et fremragende Nordic Open fyldt med backgammon.

God påske!

Kenny Nissen
Formand, DBGF

Quizzen

Af Christian Munk Christensen

Gammon

Brikflyt i midgames

A Allerede tidligt i spillet kan man møde udfordrende problemer med mange muligheder!

24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13

152

64

163

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

0-0/7: SORT skal spille 42

B Spillet karakter af en DMP, fordi gammons ikke har den store værdi, og fordi der ikke kan dobles (Crawford). Find det træk der vinder flest spil - Nemt ikke?

24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13

146

187

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

6-2/7 (Crawford): SORT skal spille 32

C Med dette superrul har du nu muligheden for at udbygge din føring i matchen, specielt hvis du spiller den rigtigt! Hvad er spilleplanen?

24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13

135

2

151

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

5-4/11: SORT skal spille 33

D Tillykke med et af de bedste slag! Hvad vil du gøre med det?

24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13

152

2

151

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

0-0/11, SORT skal spille 55

E To Hit or Not to Hit?

24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13

149

64

130

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

0-0/1 (DMP): SORT skal spille 41

F I den nyligt spillede "Lødigt Lavtakst Lir turnering", røg min makker og jeg ud i denne stilling mod de skrappe "Ladbrokes drenge". Det tog os 10 minutter at diskutere os frem til det bedste spil. Kan du finde det?

24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13

121

64

116

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

0-0/3, SORT skal spille 42

Danmarksmestrene og elitens topscorer

Af Michael H. Sørensen

Soiree Dansante er nykårede danmarksmestre for hold og huser samtidig den suveræne topscorer i eliten i år, Frederik Bentler, så Gammon kontaktede topscoreren for at få historien bag både holdets og Frederiks individuelle succes.

Danmarksmestrene Soiree Dansante

Hvad er historien bag holdet Soiree Dansante og hvoraf kommer det lidt særprægede navn?

Tilbage i 1989 eller 1990 startede Niels Haarboe og Asger Kring et hold de kaldte "The sensational Six". Asger Kring blev ret hurtigt rekrutteret til et bedre placeret hold og Niels Haarbo stod tilbage med et hold han egentlig bare ville opløse. Niels Haarbo læste på det tidspunkt på DTU sammen med Tue Dyekjær som også spillede backgammon. Tue og hans bror Teis tilbød at overtage holdet, og da Teis lige var kommet hjem fra Frankrig foreslog han at holdet ændrede navn til Soiree Dansante, som sådan nogenlunde betyder "hyggelig aften med dans". Teis og Tue fik fat i nogle gode spillere og grundstammen bestod således af Niels Haarbo, Lars Knudsen, Tue Dyekjær og Teis Dyekjær. Modstanderne dansede rask væk og det blev til oprykning 2 år i træk. Frederik Bentler blev rekrutteret til første år i Elitedivisionen i 1994 og er således den spiller med højeste anciennitet på Soiree Dansante. I midten af 90'erne fik vi øgenavnet Psoriasis - folk gjorde hvad de kunne for at holde os nede, men vi blev blot stærkere...

Hvad er danmarksmesterholdets største styrke?

Vores største styrke må være sammenholdet og et relativt (læs: enormt) afslappet forhold til backgammon.

Hvorfor er det lykkes for jer at vinde netop i år?

Principielt burde vi vel heller ikke have vundet med det antal point det lykkedes os at hive hjem, men til vores held var elitedivisionen præget af stor jævnbyrdighed i år. Marianne og specielt Frederik hiver mange sejre hjem i år og vi formåede i afslutningsweekenden at vinde over de andre tophold - og så kunne vi fejre holdets første DM titel.

Hvordan vil du beskrive jeres vej mod danmarksmesterskabet? Var det jeres mål fra starten af sæsonen eller hvornår begyndte I at tro på at det kunne lade sig gøre at vinde titlen?

Når sæsonen starter er det altid målet at vinde DM. Desværre har vi i mange sæsoner måtte erkende at målet hurtigt var uden for rækkevidde og vi er endt midt i feltet. Sådan så det også længe ud til at skulle gå i denne sæson, men ingen af de andre hold evnede at trække alvorligt fra og vi havde således hele tiden troen på at det kunne lade sig gøre at nå til tops. Da vi nåede til afslutningsweekenden lå vi nummer 5 med tre - fire point op til toppen. Vi skulle møde Kolding i næstsidste kamp, og da vi om lørdagen vandt 4-0 over Hitmen og fik 2-2 mod Øgaderne samtidig med at Nemo og Kolding faldt af, kunne vi med sejr over Kolding om søndagen bringe os helt i top. Kolding blev slået 3-1 og med en 3-1 sejr i sidste kamp var DM titlen hjemme.

Hvordan fejrede i mesterskabet?

Vi købte en legal version af Jellyfish! Nej, på dagen gik vi ud og fik lidt at spise og drikke, men det er planen at vi holder en fest i april, hvor kæresterne bliver inviteret med - og så står den på polka og partnerbytte

Er der noget du mener I bør arbejde på at blive bedre til næste sæson?

Vi mener selv at vi har et fornuftigt hold og vi hygger os med spillet og med hinanden. Vi kunne selvfølgelig godt tænke os at genvinde DM, og vil muligvis forsøge at forstærke os med en enkelt spiller inden sæsonen starter op igen til september, men som udgangspunkt vurderer vi ikke at der er noget specielt vi skal være bedre til - det skulle da lige være at få husket det skide kamera, så vi kan komme hjem og rulle stillinger ud i Snowie.

Elitens topscorer Frederik Bentler

Hvornår begyndte du at spille backgammon?

Jeg begyndte at spille backgammon i sommeren 1992, sammen med Lars Klammer. Det var meget hyggeligt og jævnbyrdigt. Så læste Lars en bog af Svend Novrup og så fik jeg bank. Det gik ikke og så læste jeg den samme bog. Siden tog vi os mod til at tage ind på Strøget og prøve kræfter med hustlerne inde ved kirken. Jeg tabte 500 kr. på ingen tid og så gik lyset op for mig. Jeg fandt en masse bøger om backgammon og fik mod på at stille op til DM i 1993 og ved den lejlighed meldte jeg mig ind i DBGF.

Du har en overvældende god statistik i eliten i denne sæson med 13 sejre og kun 2 nederlag. Hvad mener du er forklaringen på at det er gået så godt for dig denne sæson?

Jeg fik mit første barn for 10 år siden og var nødt til at prioritere hverdagen anderledes. Så fra at have spillet backgammon 10-16 timer hver dag, gik jeg til at spille 6-12 holdkampe pr. sæson. Nu er der styr på både familie og arbejde, og i sommer fik jeg lyst til at spille backgammon på et mere seriøst plan igen. Så jeg startede op med at spille lidt på nettet, og da holdturneringen startede op igen var jeg virkelig motiveret for at spille. Jeg er da klar over at der findes bedre spillere end mig, men de er alle sammen sådan nogle DTU nørder med briller og fodformede sko...jeg er gammonspillets svar på Gus Hansen....længere er den ikke ;-)

Har du gjort noget anderledes i denne sæson end tidligere sæsoner (udover at vinde mere)?

Egentlig ikke, men jeg har som sagt fundet motivationen igen og så har jeg for første gang i 10 år sat mig et mål om at jeg skulle tilbage i toppen af dansk backgammon. Dengang jeg var seriøs havde jeg et mål om at komme over 1100 i rating- og da sæsonen startede, var mit personlige mål at nå 1200 i rating. Det lykkedes lige før jul, men så tabte jeg 9-10 kampe til juleturneringen på Phønix. Så da sæsonen fortsatte efter nytår kunne mit mål om 1200 i rating fortsat motivere mig.



Frederik Bentler (tv) mod Kenny Nissen fra fødselsdagsturneringen på High Q.

Er der særlige øjeblikke eller positioner fra kampene i denne sæson som du vil fremhæve?

Udover beskeden om at vi havde vundet DM, havde jeg personligt 2 store øjeblikke i denne sæson. Det første var da vi blev kendt som notations-nægterne, da vi ikke ville lade Play65 notere vores kampe, på trods af at de havde lykkedes med at få noteret samtlige af deres kampe forinden. Ideen er for så vidt meget god, men backgammon er et action spil i mine øjne....det er jo ikke pseudo-skak vi spiller! Det andet kom faktisk i kampen efter mod Nemo. Jeg var ubesejret på det tidspunkt og var ved at være en eftertragtet "skalp". Morten Holm havde sat sig for at pille mig ned og ville meget gerne notere kampen - på den måde kunne han jo udråbe mig til at være en heldig tosse ifald jeg skulle gå hen og vinde kampen. Jeg vandt kampen og Morten meldte op at han som minimum var 60 % favorit. Min holdkammerat Bølge var ikke sen til at tage det bet, og da kampen var rullet ud på Snowie viste det sig at jeg havde spillet til "world-class" og var ca. 55 % favorit mod Holm. Det store ved det var sådan set ikke at jeg var favorit i kampen - det gav sig selv. Næhh, det store var at vi kampen forinden var blevet kendt som notations-nægterne...

Hvad er dine mål i backgammonmæssig sammenhæng fremover?

Nu er jeg vist nok igen over 1200 i rating, så mit nye mål er Top10, og så er det et mål i sig selv at få deltaget i en masse turneringer rundt om i Danmark, samt VM og måske et par andre større udenlandske turneringer.



Guldvinderne, Soiree Dansante. Fra venstre mod højre: Søren T. Larsen, Michael Weile, Per Lindvig Sørensen, Marianne Petersen og Michael Hansen. Desuden har Fredrik Bentler, Karsten U. Bølge og Freddie Noer spillet på holdet denne sæson.



Sølvvinderne fra Kolding. Fra venstre mod højre: Tony Hauboff, Mikael Jensen, Johnny R. Pedersen, Achim Müller og Christian Munk Christensen. Desuden har Peter Ref. Pallesen og Kim Andersen spillet på holdet denne sæson.



Bronzevinderne fra Lødig. Fra venstre mod højre: Asger Kjeldsen, Peter Lego Fursund, Reza A. Jamali og Taus Bøytler. Desuden har Rasmus G. Hansen, Peter Friberg og Tue Rex spillet på holdet denne sæson.

DBgF Ratingliste top 50

Rang	DBgFnr	Navn	Rating
1	7712	Løber, Henrik	1312.50
2	3032	Jespersen, Thomas	1251.66
3	18782	Jensen, Mikael	1240.10
4	7586	Olesen, Brian V.	1239.28
5	4619	Olsen, Martin Kruse	1234.68
6	2840	Skov, Nicolai	1230.83
7	55	Hauboff, Tony	1230.78
8	1976	Larsen, Mark Lillelund	1230.51
9	6790	Leth, Lars	1229.11
10	1090	Rex, Tue	1227.42
11	5011	Poulsen, Jørgen Mohr	1226.17
12	2402	Bredahl, Karsten	1224.99
13	14227	Hansen, Rasmus G.	1223.73
14	8043	Sørensen, Torben	1223.25
15	6010	Jensen, Jan Ebbe	1222.23
16	6472	Bøytler, Taus	1221.93
17	6495	Andersen, Søren	1220.98
18	9695	Myhr, Thomas	1217.59
19	10881	Jamali, Reza A.	1215.58
20	2791	Hansen, Thomas W.	1215.01
21	4004	Andersen, Jakob	1213.68
22	6267	Breuer, Harry	1211.75
23	2382	Lassen, Morten	1208.73
24	7550	Jensen, Mads Paabøl	1208.69
25	19	Haarbo, Niels	1208.02
26	15239	Moehrdel, Jonas	1206.81
27	1339	Madsen, Lasse H.	1206.35
28	666	Bentler, Frederik	1205.85
29	3311	Nielsen, Rolf Mørk	1205.45
30	416	Lundstrøm, Steffen	1205.41
31	5878	Christoffersen, Inge	1205.13
32	13773	Stokic, Vladimir	1203.68
33	1605	Bondo, Jes	1203.65
34	7171	Mikkelsen, Lars	1203.43
35	9331	Bølge, Karsten U.	1202.01
36	22776	Jeppesen, Pia	1201.91
37	7952	Sørensen, Michael	1201.62
38	17	Sørensen, Michael	1201.12
39	17606	Nielsen, Kasper N.	1200.75
40	9650	Ullitz, Brian	1200.59
41	1717	Schou, Michael	1200.11
42	2121	Skovgaard, Bjarke	1195.86
43	39	Klammer, Lars	1195.68
44	11350	Rydeng, Klaus	1195.64
45	18804	Kjeldsen, Asger	1195.43
46	2877	Olsen, Andreas Christian	1194.88
47	3522	Jensen, Lars P.	1193.96
48	1078	Larsen, Michael K.	1193.59
49	9897	Lethan, Kim	1192.27
50	3461	Bøje, Lars	1191.55

Ekspert versus computer

Af Lars Trabolt &
Michael H. Sørensen

I denne artikelserie kommenterer en ekspert på egne og modstanderens beslutninger fra et parti. Først kommenteres partiet uden brug af computeranalyse og dernæst analyseres partiet vha. computer af forfatteren. Til slut gives eksperten mulighed for at kommentere på eventuelle afvigelser mellem computerens analyse og egne beslutninger eller kommentarer på modstanderens beslutninger.

I denne artikel er eksperten den regerende verdensmester, Lars Trabolt, mens modstanderen af diskretionshensyn er anonymiseret. Dog kan det afsløres, at det ikke var et DBGF medlem vores verdensmester her spillede imod.

Analyse af online pengespil med limit på 4 point

De første 4 træk i partiet var uproblematisk og blev spillet korrekt af begge spillere:

Lars	Modstander
(1) 62: 24/18, 13/11	(1) 21: 13/11, 8/7*
(2) 62: Bar/23, 24/18*	(2) 63: Bar/22, 13/7*

Vi kommer ind i partiet hvor Lars skal til at rykke for tredje gang. Lars er SORT, og har hjemland nederst tv.

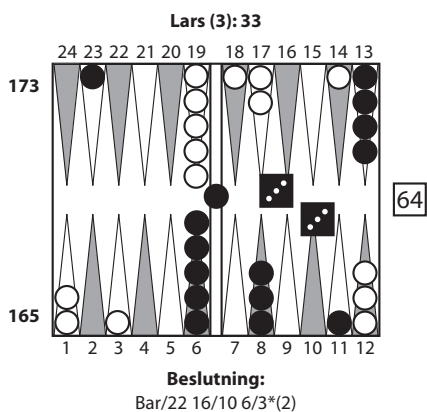
TEKNISK INFO OM ARTIKLEN

Spilparametre

Online pengespil med limit på 4 point uden Jacoby regel. Med andre ord kan der højest tabes 4 gange startindsatsen og højest vindes 4 gange startindsatsen minus rake (spillesitets gebyr). Desuden kan der godt vindes udoblede gammons og backgammons.

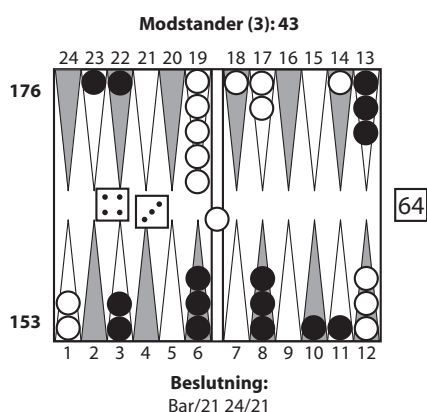
Analyseparametre

Alle computer evalueringer og udrulninger af både brikflyt og doblingsbeslutninger er foretaget med GNU-BG (Build aug 2 2007). Evalueringer er foretaget på 3 ply (hvor der ses 3 træk frem). Udrulninger er, af tidsmæssige hensyn, foretaget med Expert setting (0 ply, hvor stillingen blot evalueres af det neurale netværk) med variansreduktion og stop ved opnået signifikansniveau på 99 %. Med andre ord ses i udrulningen bort fra særligt heldige sekvenser og der stoppes når den ene beslutning med 99 % sandsynlighed er bedre end den anden.



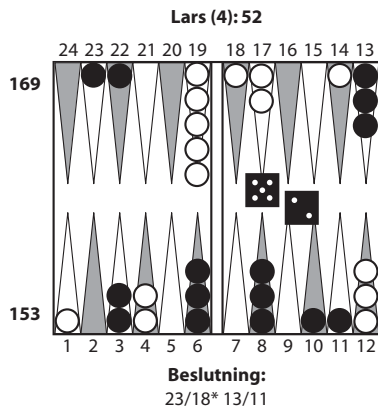
Lars: Her er det så første gang at jeg skal til at tænke mig lidt om. Den ene treer skal jeg spille ind fra baren og så har jeg to gode muligheder at vælge imellem. Jeg kan lave 5-punktet, som er det punkt jeg egentlig helst vil lave, men da han står med blots (enlige brikker, red.) over det hele vil jeg hellere angribe ham ved at lave 3-punktet og sætte ham på baren. At lave 5-punktet og hitte på 3-punktet er lidt for løst. Jeg er allerede godt foran i ræset og vil derfor gerne forsøge at lave en solid stilling hvor jeg bevarer min løbefordel, men samtidig kan angribe ham pga. hans blots. Herudover skal den bedste treer findes hvilket faktisk ikke er så let. At gå frem på 20-punktet har den ulempe at hvis han kommer ind, så kan han hitte tilbage på dette punkt. Alternativt kan jeg 'rydde op' ved at spille 11/8, men det har den ulempe at jeg ikke rigtigt kan lave nogle punkter næste gang jeg er på rul. Jeg vælger i stedet at trække en ekstra brik ned fra 13-punktet, som ikke giver særligt mange ekstra numre der hitter, og selv hvis jeg bliver ramt får jeg masser af returskud på hans blots.

Computerbaseret vurdering: Alle træk der involverer etablering af 3-punktet er klart bedre end samtlige alternativer der ikke gør. På evalueringen er Lars' træk bedst med en lille margin på 0,010 i forhold til 25/22 23/20 6/3*(2). Udrulning af positionen bekræftede at det spillede træk er bedst med en lille margin (0,029) i forhold til 25/22 23/20 6/3*(2).



Lars: Han kommer ind på 21-punktet, og skal finde den bedste treer. Han kunne vælge at angribe fordi jeg har mange blots, men alt rammer ham tilbage hvis han gør det, på nær pas 6. Så han vælger fornuftigt nok at lave det høje anker for ikke at blive løbet over ende.

Computerbaseret vurdering: Det spillede træk er ifølge evalueringen bedst med en margin på 0,238, og dermed en dobbeltblunder ikke at spille.

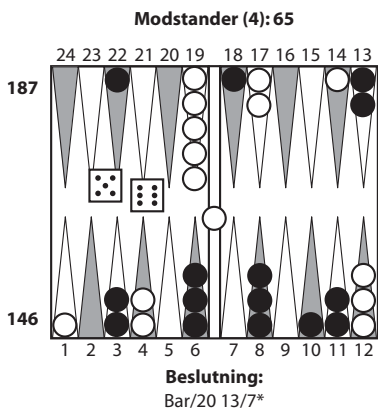


64

Lars: Jeg overvejer ikke at doble her. Selvom jeg står klart bedst har jeg ikke trusler nok til en doubling. Mht. brikflyttet skal man ikke være bange for bagspil her, så det kommer ikke på tale at hitte på 1-punktet eller slet ikke at hitte. Man kan forhindre ham i at lave sit barpunkt (7-punktet, red.) og skal så finde en toer. Det er altid godt i starten af spillet at få lavet nogle punkter og det kan man godt give nogle ekstra returskud for, så jeg laver 11-punktet, hvilket giver god struktur.

Computerbaseret vurdering: Korrekt cube action: Ej double-Tage. At doble koster 0,023 ifølge evalueringen, men udrulning viser, at det er en blunder på 0,114 at doble her hvilket indikerer at GNU-BG i evalueringen groft undervurderer HVID's langsigtede værdi af at have etableret fremskudt anker og samtidig have en 'politimand' på 24-punktet. Skulle HVID få samlet yderligere blots op kan stillingen udvikle sig til et 4-1, 4-2 eller 5-4 bagspil. Desuden kan Lars (SORT) ikke bare spille brikker ind bag 4-punktsankeret på eget 2- og 1-punkt uden at give skud, medmindre der samtidig etableres et punkt.

Lars' brikflyt er ifølge evalueringen bedst med en klar margin på 0,063 ned til 23/18*/16.



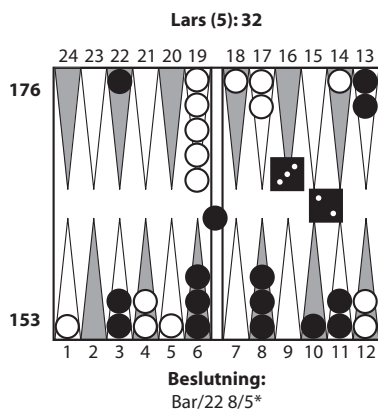
64

Lars: Femmeren giver sig selv, hvorefter han skal finde en sekser. Han har lige før opgivet muligheden for at angribe ved at lave det gode 4-punkts anker og jeg tror også det er for tidligt at gå fra det nu, så han hitter som han skal på 7-punktet.

Computerbaseret vurdering: Ifølge evalueringen er det spillede træk kun næstbedst med en margin på 0,019 op til 25/20 21/15*. Udrulning af de to træk viser imidlertid at det spillede træk er marginalt bedre end 25/20 21/15* (-0,003). Efter mere end 73.500 udrulninger var forskellen mellem trækkene dog endnu ikke signifikant, hvorfor udrulningen af tidsmæssige hensyn blev stoppet.

25/20 13/7* vinder flest spil, men taber til gengæld også flest gammons, og denne vekselvirkning er så tæt at det bedste træk rimeligvis afhænger mere af personlige præferencer og modstanderens (eventuelle manglende) forståelse af stillingen end hvad der mere objektivt set er den bedste spilleplan i stillingen.

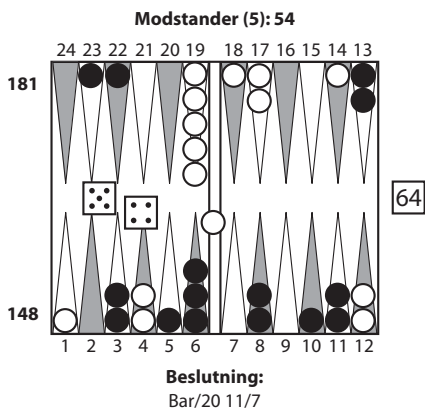
Lars efterfølgende: Computeren ser at brikken på 10-punktet er et stort aktiv for mig, fordi den slotter et godt blokade punkt og virker som bygger til 9-, 7- og 5-punkterne. Derfor har det også høj prioritet at hitte denne brik.



64

Lars: Dette træk brugte jeg temmelig lang tid på at tænke over (hvilket er ca. 10 sekunder i online verdenen). Mit problem er her, at jeg nu er langt foran i ræset og gerne vil lave en solid stilling og bare forsøge at få mine brikker hjem. En rigtig god kandidat er derfor at 'rydde op' og spille 25/22 10/8, men problemet er, at det er lidt for passivt. Min modstander har gode chancer for enten at lave 5-4 bagspil eller barpunktet. En anden kandidat er 25/22 13/10 der laver prime (blokade, red.) foran ham. Problemet er, at det ødelægger 13-punktet og etablerer et punkt jeg måske senere får vanskeligt ved at clear. Jeg vil egentlig helst bare løbe hjem i denne stilling, men ender med at hitte på mit 5-punkt i et forsøg på at etablere punktet. Det er lidt farligt, da det giver HVID mange retur-skud, hvoraf nogle dobbelt-hitter, men han har intet bord og efterfølgende har jeg selv mange returskud.

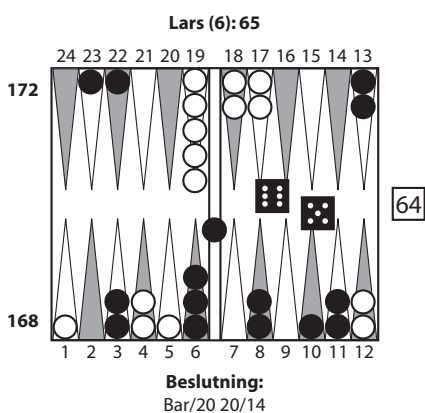
Computerbaseret vurdering: Det spillede træk er ifølge evalueringen klart bedst. På andenpladsen ligger 'oprydningsspillet' 25/22 10/8 (-0,054) skarpt forfulgt af 'primespillet' 25/22 13/10 (-0,064). Udrulning af de tre træk bekræfter at 25/22 8/5* er bedste spil, men viser til gengæld at primespillet (-0,068) er stærkere end oprydningsspillet (-0,086).



Lars: Det er oplagt at hitte tilbage på 20-punktet, og derefter skal han så finde en firer. Der ville jeg nok lave et 5-4 bagspil og tage den derfra for at se hvad der sker. I stedet vælger han lidt optimistisk at lave 7-punktet, hvilket virker lidt åbent, men det giver da mening.

Computerbaseret vurdering: Det spillede træk er ifølge evalueringen bedst med en margin på 0,147 ned til dobbelthittet 25/20* 7/3*, som igen er 0,017 bedre end 5-4 bagspillet 25/20* 24/20. Dette kommer sandsynligvis som en overraskelse for de fleste, idet man umiddelbart ville forvente at 5-4 bagspillet var langt stærkere. Udrulning bekræfter imidlertid resultaterne fra evalueringen.

Lars efterfølgende: Stillingen viser at man altid skal være åben over for forskellige spilleplaner og at bagspil som hovedregel kun skal bruges som en sidste udvej. Hvis jeg så stillingen igen, tror jeg dog stadig jeg ville lave 20-punktet uden at tænke alt for meget.

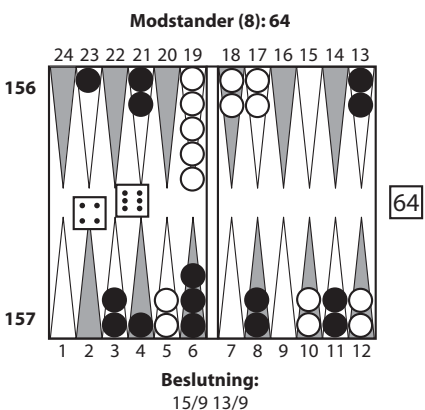


Lars: Jeg skal ind på femmeren og skal derefter finde en sekser. Nu har HVID etableret lidt af en prime som skal til at tages alvorligt. Jeg vurderer at det er lidt for løst at hitte videre på 5-punktet, men er i tvivl om hvad der er rigtigt at gøre. Det tematiske i stillingen er at 'klappe løs' på 5-punktet og se hvad der sker. Jeg vælger imidlertid at løbe i stedet. Grunden til at jeg ikke spiller 22/16 er, at jeg helst ikke vil stå på de punkter min modstander helst vil lave, i dette tilfælde hans eget 5-punkt. Men jo mere jeg kigger på det, jo bedre kan jeg egentlig lide at hitte her.

Computerbaseret vurdering: Det spillede træk er ifølge evalueringen kun næstbedst med en margin på 0,097 op til bedste spil, som er 25/20 11/5*. Udrulning bekræfter at det er klart bedst at hitte her.

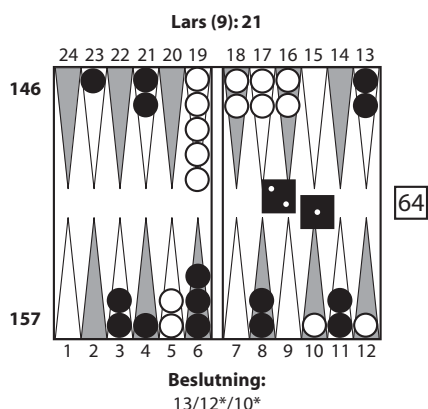
De næste 4 træk er ret trivielle og spilles fejlfrit af begge spillere på følgende måde:

Lars	Modstander
	(6) 61: 21/20 21/15*
(7) 64: 25/21 14/8	(7) 54: 24/15
(8) 41: 22/21 8/4	



Lars: Her sidder min modstander og overvejer at lave 2-punktet, hvilket er problematisk idet det laver punkter bag mit anker. I stedet finder han så et spil som jeg meget bedre kan lide, nemlig at lave 9-punktet. Det giver en masse skud i outfield ('yderlandet', red.), men til gengæld får han et meget vigtigt fjerde punkt i sin prime. Det må være klart at foretrække. Det er en standardfejl i sådan en type stilling, at man ikke vil give skud og i stedet begynder at lave punkter i eget hjemland hvorved man fuldstændigt ødelægger ens struktur.

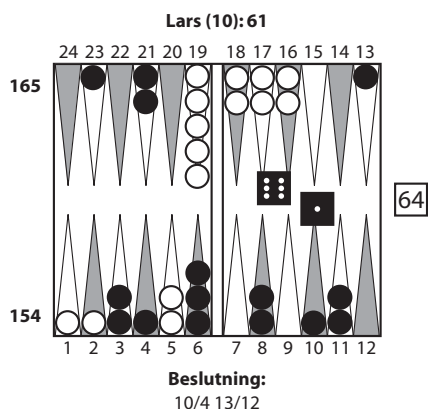
Computerbaseret vurdering: Det spillede træk er ifølge evalueringen bedst med en margin på 0,106 ned til 13/7 6/2*. At lave 2-punktet her er 5. bedst og en blunder på 0,174. Udrulning af de 5 bedste træk fra evalueringen bekræfter dette.



Lars: 13/12* er soleklart. Herfra skal man så vælge den bedste toer. Grunden til at jeg vælger at hitte den næste brik er at min modstanders stilling er meget strippet (består af mange punkter uden ekstrabrikker, red.). Hvis jeg kan få fremprovokeret en stilling hvor han skal bryde nogle punkter ovre ved ham selv, så kan det godt blive ubehageligt for ham. Så jeg håber han ikke slår en firer, at jeg får lavet punktet, og at han derfra kan 'dø' bag noget prime (blokade, red.).

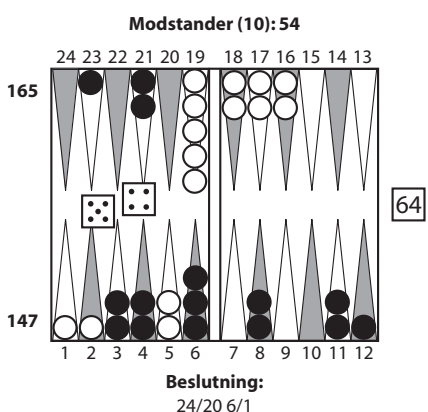
Computerbaseret vurdering: På 3 ply er det spillede træk 0,001 dårligere end 13/12* 6/4. Udrulning viser imidlertid at dobbelthittet er klart at foretrække i forhold til 13/12* 6/4 (-0,048). Lars' træk vinder lidt flere spil og gammons og taber også lidt flere gammons, men dog ikke så mange at man ikke skal løbe risikoen for at blive slået hjem af HVID's 13 numre der hitter fra baren.

Modstander (9): 21
Bar/24 Bar/23
Tvungne indspil fra baren.



Lars: At lave 4-punktet er klart. Hvis jeg havde stået bedre ovre ved mig selv, så kunne jeg have overvejet at splitte til 20-punktet, men problemet ved det træk er, at han kan angribe mig. Det virker for løst. Jeg vælger at blive tilbage på 23-punktet for at dække banen bedre.

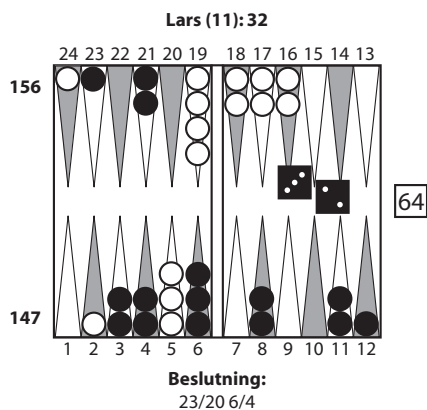
Computerbaseret vurdering: Ifølge evalueringen er det spillede træk bedst med en margin på 0,024 ned til 10/4 21/20. Udrulning indikerer imidlertid at marginen i forhold til det næstbedste spil er endnu større (0,061).



Lars: Nu ser vi så, at der spilles mod en der ikke rigtigt fatter hvad der foregår. Han skal bare løbe væk med den bageste brik her, altså spille 24/15. Han har en god prime og vil bare ud med de bageste brikker og undgå at rive sin prime ned, det er hans spilleplan her. I stedet spiller han 24/20 5/1, hvilket er ekstra dårligt fordi der nu er mange seksere der bryder hans prime. Hvis han absolut vil spille 24/20, så skal femmeren spilles 23/18. Indtil nu har han egentligt spillet fint, men her hopper kæden fuldstændigt af. Nu skal man til at overveje hvordan man vil spille ham, når han laver sådan nogle brikflyt der er helt hen i vejret.

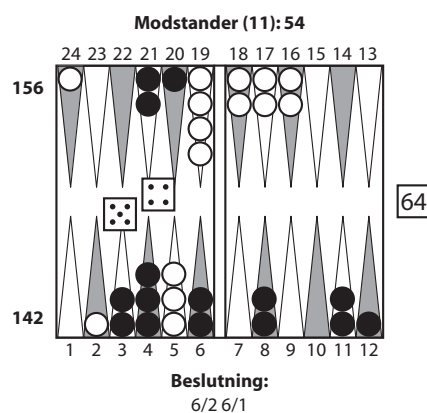
Computerbaseret vurdering: GNU-BG er enig i, at det spillede træk er en blunder men mener, modsat Lars, at 24/20 23/18 er bedste træk og klart at foretrække i forhold til 24/15, idet evalueringen viser en equity forskel ('forskell i nettoværdi') på hele 0,060. En af de primære grunde hertil er at ved at blive stående på 2-punktet gør modstanderen pas 6 til en monsterjoker for Lars (SORT) der både hopper over hans prime og sætter ham på baren mod et 4-punkts bord. Spilles derimod GNU-BG's foretrukne spil har Lars ingen monsterjokere. Slår Lars pas 6 falder modstanderens equity helt ned til henholdsvis -0,794 (24/20 6/1) eller -0,621 (24/15), hvilket indikerer at Lars i mange af de efterfølgende sekvenser ville have en meget stærk doubling og modstanderen et pas. Udrulning af de fire bedste træk fra evalueringen bekræfter, at 24/20 23/18 er bedste spil.

Lars efterfølgende: Efter endnu et gennemsyn er jeg enig med GNU-BG.



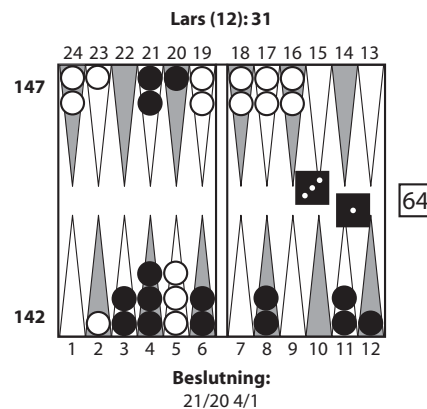
Lars: Jeg står bag noget prime og ønsker blot at slippe væk, så jeg spiller 23/20, og selvom jeg ikke er så glad for det spiller jeg 6/4 med toeren. Jeg vil ikke give frivilligt skud, da jeg helst ikke vil have flere brikker ned bag hans prime. At skifte til 9-punktet kommer ikke på tale da det giver skud og gør hans seksere spilbare.

Computerbaseret vurdering: De 5 bedste alternativer fra evalueringen blev rullet ud og det spillede træk er bedst med en margin på 0,072 ned til 23/20 12/10. Alle øvrige alternativer er blundere.



Lars: Han fortsætter sin plan fra før, selvom det rigtige spil selvfølgelig bare er at løbe væk, eller måske hoppe ud med fireren og lave 1-punktet. At spille 6/1 6/2 her er fuldstændigt vanvittigt, da det betyder at han skal ødelægge sin prime medmindre han rykker med de bageste brikker i næste træk.

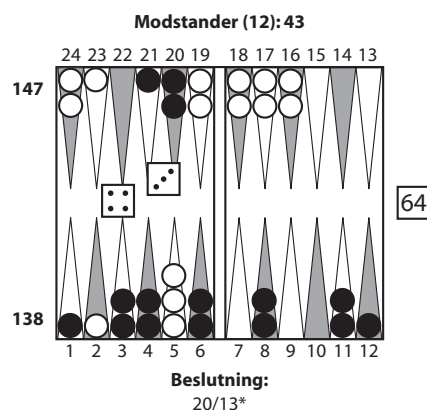
Computerbaseret vurdering: Udrulning indikerer, at 20/16 5/1 er marginalt bedre end 20/11 (-0,027). Det aktuelt spillede træk, 6/1 6/2, er en blunder på 0,244. Efter dette træk er visse af de numre der i HVID's næste rul ikke løber væk med en af de bageste brikker trods alt stadig spilbare, dog delvist afhængigt af om Lars i næste rul etablerer 5-punkts anker eller ej. Følgende numre bryder primen i HVID's næste rul og spiller for de flestes vedkommende meget dårligt: 1-2, 1-3, 1-5, 1-6, 2-4 og 3-6 og pas 6. Pas 1 spiller godt hvis ikke der etableres 5-punkts anker, og meget dårligt hvis der gør. Pas 3 er spilbar uanset hvad, men spiller dog bedst hvis ikke 5-punktet er blevet etableret.



Lars: Jeg følger min plan fra før og vil gerne over hans prime. Min umiddelbare tanke var at spille 12/8, da det ikke giver nogle skud, så det kan fint være rigtigt at gøre her. Jeg syntes dog det var vigtigere at komme frem til kanten af hans prime, og han står efterhånden så dårligt, at hvis jeg nu bliver ramt så er det faktisk ikke så farligt længere. Jeg er selvfølgelig ikke så glad for at få et blot på 1-punktet, men brikken står lige så godt der som på 4-punktet.

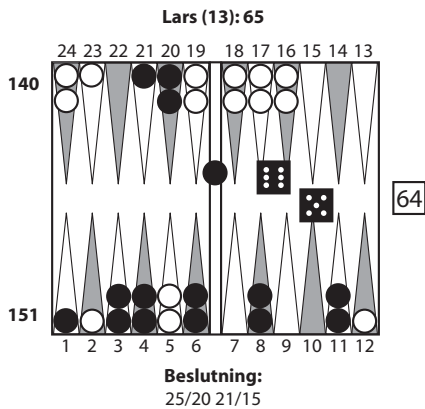
Computerbaseret vurdering: Lars' træk er ifølge evalueringen kun tredjebedst (-0,079). Bedst er at spille 12/8 og næstbedst er at give frivilligt skud og spille til kanten af primen 21/20 12/9 (-0,056). Udrulning af trækkene bekræfter disse resultater.

Lars efterfølgende: At spille 12/ 8 er solidt og godt, og kan fint være bedst. Men jeg ville aldrig give frivilligt skud når han har en spare (ekstra brik, red.) på 20-punktet.



Lars: Han hitter korrekt, og nu er jeg selvfølgelig lidt ked af mit foregående træk.

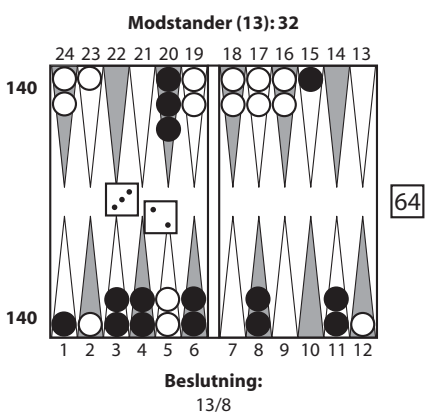
Computerbaseret vurdering: Computeren er naturligvis enig. Næstbedste træk, 23/16, er ifølge evalueringen næsten en trippel-blunder (-0,292).



Lars: Her står valget imellem at hoppe med den bageste brik eller blive tilbage med den bageste brik. Jeg vælger at forsætte med at spille efter samme tema som de foregående træk og hopper over hans prime med bageste brik.

Computerbaseret vurdering: Evalueringen indikerer, at Lars' træk er bedst med en margin på 0,061 i forhold til 25/20 20/14 og udrulning bekræfter at det spillede træk er bedst.

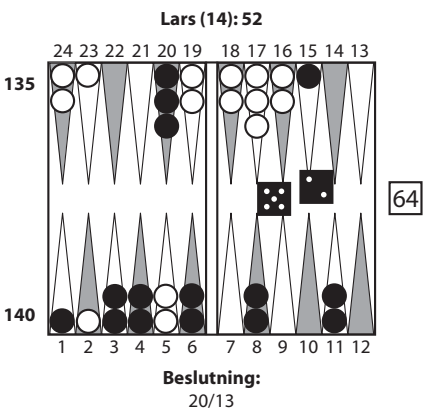
64



Lars: Her tænker han meget længe. Han kan godt se at han ved at hitte måske kan blive ramt på eget 2-punkt, så efter lang betænkningstid ender han med ikke at hitte. Det er meget klart at man skal sende den 4. brik ned bag primen. Han har højt anker og jeg har blot i mit bord, så der er ikke megen fare på færde ved at hitte her. Desuden er ræset nogenlunde lige, hvilket yderligere taler for at hitte.

Computerbaseret vurdering: Både evaluering og udrulning indikerer at det spillede træk er en dobbeltblunder, og at det er korrekt at spille pick-and-pass ('hit og bring i sikkerhed'), 13/10*/8. Truslen der ligger i at blive ramt på 2-punktet kan slet ikke opveje fordelene ved at sende den fjerde af Lars' brikker ned bag 4-primen.

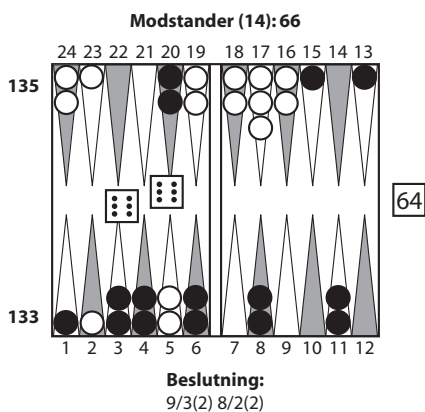
64



Lars: Igen er mit hovedformål at hoppe over hans prime, så selvom det giver nogle indirekte skud i outfield (de kvadranter hvor spillerne ikke har hjemlande, red.), så løber jeg væk.

Computerbaseret vurdering: De eneste to træk der kan komme på tale her er det spillede eller 15/8, som også er konstruktivt, idet det bringer en ekstra bygger ned til 5-punktet, hvis HVID skulle finde på at løbe derfra. Udrulning viser imidlertid at det spillede træk er bedst med en klar margin (0,046).

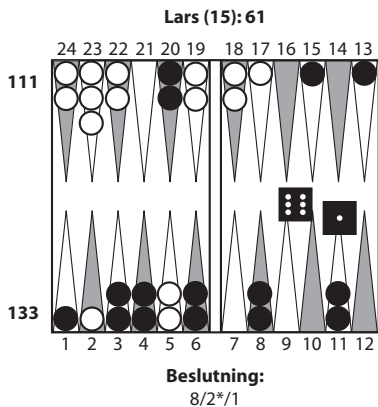
64



Lars: Med dette rul ændres stillingens karakter. Hvor ræset før har været lige, så kommer han nu langt foran. Vi ser nu samtidigt hvor dårligt det er for ham at hans seksere er blokerede, og han har faktisk rigtig dårlige seksere i lang tid herefter. Jeg tror det er fint nok at han laver 4-punkts bord. Måske er det lidt bedre at spille den sidste sekser 7/1. Ikke at lave 4-punkts bord er simpelthen for grimt.

Computerbaseret vurdering: Udrulning bekræfter at det er klart bedst at etablere 4-punkts bord og give et enkelt frivilligt skud, frem for at spille sikkert. Det spillede træk er bedst med en margin på 0,040 i forhold til 9/3(2) 8/2 7/1. Det sikre spil, 9/3(2) 7/1(2), er en blunder på 0,195.

64

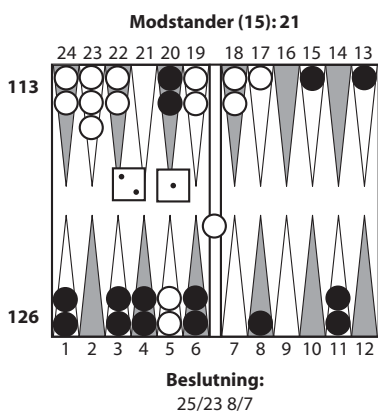


64

Lars: Her er jeg i tvivl, da der faktisk er 3 kandidater. Man kan spille 13/6, 15/8 eller 6/2*/1. Fordelen ved at spille 15/8 er at man får en aktiv bygger til barpunktet. Det naturlige spil er at spille 13/6, da det altid er godt med en ekstra brik på det punkt. På grund af ræset og fordi han har et blot vælger jeg imidlertid at spille pick-and-pass, 8/2*/1. Desuden har han åbent på sit 4- og 5-punkt, så hvis jeg skulle blive ramt er det ikke så farligt.

Computerbaseret vurdering: Udrulning af de tre nævnte træk viser, at 8/2*/1 er markant bedre end alternativerne. Det pæne spil, 13/6, er næstbedst men meget tæt på at være en blunder (-0,092), mens 'barpunktsspillet' 15/9 er en lille blunder (-0,126).

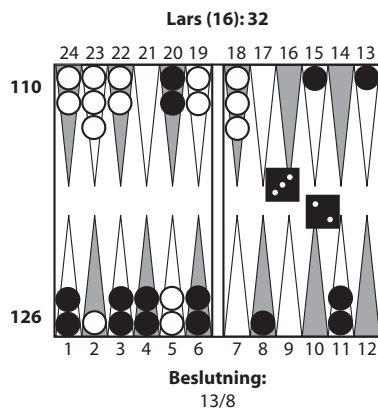
Lars efterfølgende: Jeg er stadig usikker på hvad der er bedste spil, men er glad for at GNU-BG støtter mit aktuelle valg.



64

Lars: Der er ikke så meget at sige til hans spil her.

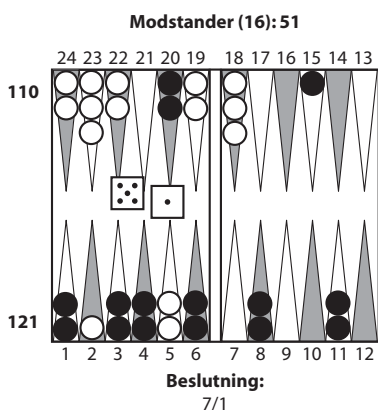
Computerbaseret vurdering: Det er meget klart at blottet på 8-punktet skal reddes her. Næstbedste alternativ er at spille 25/23 2/1 (-0,231).



64

Lars: Eftersom jeg ikke kan hitte, må jeg blot lave mit 8-punkt igen. Igen betyder det, at min modstander får dårlige seksere, som han ikke kan løbe væk med.

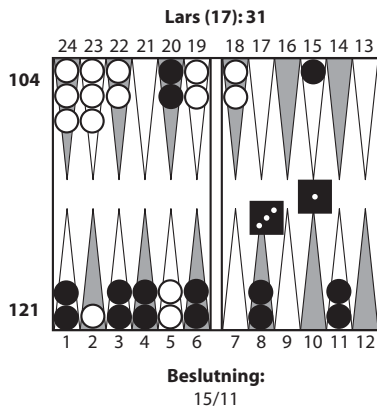
Computerbaseret vurdering: Det er ifølge evalueringen en meget stor fejl ikke at etablere 8-punktet her. Næstbedste spil, 15/13 11/8, er en blunder på 0,277. At 15/12 8/6 overhovedet ikke kan komme på tale understreger blot vigtigheden af at spille så HVID får dårlige seksere, hvilket gøres ved at etablere 8-punktet og beholde 11-punktet.



64

Lars: Her skal min modstander selvfølgelig spille ud. Hans spilleplan burde være at løbe væk med den bageste brik, men det gør han så ikke. Det korrekte træk her er uden tvivl 23/18 7/6.

Computerbaseret vurdering: Computeren er enig. Faktisk er HVID's træk kun 3. bedst og en trippel-blunder på 0,325. Næstbedst er 23/18 2/1 (-0,079).



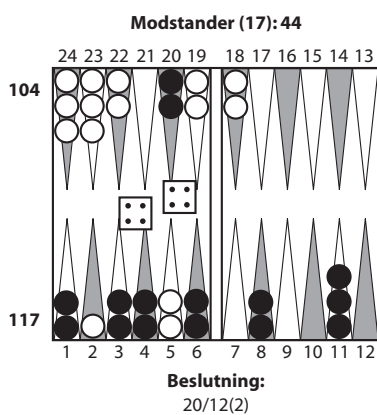
Lars: Jeg ville under normale omstændigheder ikke overveje at doble her, men da min modstander har vist at han ikke forstår hvad denne stilling drejer sig om, skal det klart overvejes at doble alligevel.

Med trækket 15/11 kan jeg konsolidere min stilling og lade HVID vise hvad det egentlig er han vil med stillingen.

64

Computerbaseret vurdering: Evalueringen indikerer at korrekt cube action er Double-Tage, og at det her koster 0,031 at undlade at doble. Udrulning viser imidlertid, at det er korrekt at undlade at doble, og at det koster 0,034 at doble hvis HVID tager. Igen ser det ud til at GNU-BG undervurderer den langsigtede værdi af HVID's anker.

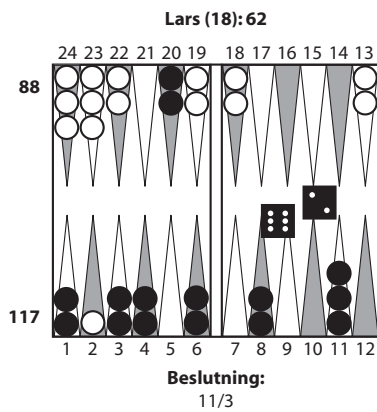
Lars' træk er ifølge evalueringen klart bedst, idet næstbedste alternativ, 20/17 15/14, er en blunder på 0,170.



Lars: Her løber han korrekt væk, selvom han en kort overgang overvejede at spille 7/3(2) 6/2(2). Det kan heller ikke komme på tale at spille 20/16(2) 7/3(2) her.

Computerbaseret vurdering: Det er ifølge evalueringen en katastrofe ikke at spille 20/12(2) her. Næstbedste alternativ er 20/16(2) 7/3(2), hvilket koster 0,472!

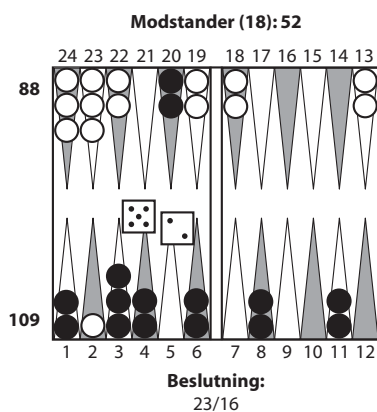
64



Lars: Så har jeg et meget svært valg, for nu er jeg kommet bagud i ræset igen, og det taler for at sætte HVID på baren. Hvis jeg skal være ærlig så tror jeg nok jeg har fortrudt at jeg ikke hiter ham her. Korrekt spil er desværre nok 8/6 8/2*, så han ikke bare løber den hjem. Grunden til at jeg spiller 11/3 er at jeg synes jeg 'dækker banen' fint nok, og hvis ikke han kan løbe med den bageste brik, så vil jeg egentlig gerne se hvad han vil spille. Det er imidlertid for tyndt, men jeg blev lidt forvirret af at han spillede så mærkeligt.

64

Computerbaseret vurdering: Det spillede træk er ifølge evalueringen bedst med en margin på 0,024 i forhold til næstbedste alternativ, 8/6 8/2*. Udrulning af de to nævnte alternativer viser imidlertid, at det er bedst at hitte med en lille margin på 0,016, hvilket indikerer at Lars' formodning om at han ikke fandt bedste spil er korrekt. Fejlen er dog så lille at det aktuelt spillede træk godt kan forsvares.

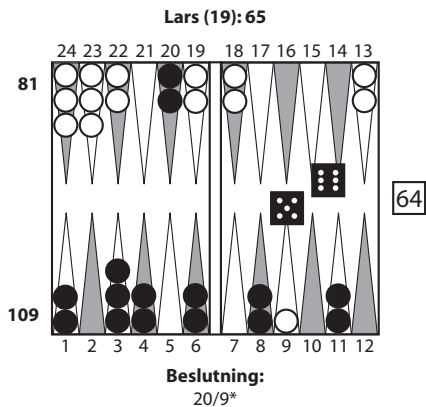


Lars: Han løber korrekt hele vejen med bageste brik - bedre sent end aldrig!

Computerbaseret vurdering: Computeren er enig, og det faktisk ikke nemt at tvinge sig selv til at finde alternativer hertil. Næstbedste spil, 23/18 3/1, er ifølge evalueringen en gigantisk blunder på 0,515.

64

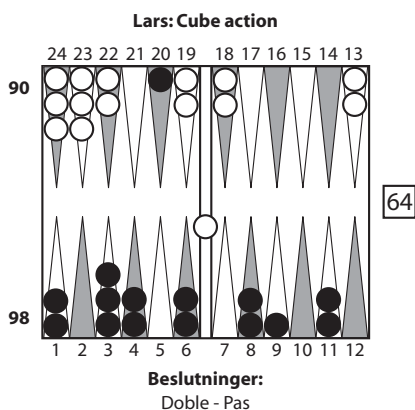
Korrekt spilleplan her er kort og godt at løbe hjemad og håbe på at man ikke bliver ramt.



Lars: Her rammer jeg ham, hvilket jeg naturligvis er meget glad for. Jeg sad faktisk og tænkte: "har jeg nu kvæjet mig, ved at han har fået lov til at løbe hjem?". En af de ting jeg gør online inden jeg ruller er at tjekke hvor mange numre der egentlig rammer for ikke i kampens hede at misse et skud, så jeg var allerede inden rullet klar over at 6-5 ramte.

Computerbaseret vurdering: Det er en gigantisk blunder på 1,164 i forhold til næstbedste alternativ hvis man overser at der kan hittes her. Equity tabet herved ville være større end ved at passe en doubling!

Modstander (19): 6-1
Beslutning: Ingen, da der dances



Lars: Til at starte med syntes jeg det var en lidt løs doubling, men her kommer historien ind, idet vi er langt henne i en session hvor min modstander har droppet helt vildt. Problemet med doublingen er at jeg er 8 pips bagud. Hvad skal jeg spille hvis ikke jeg får lavet 5-punktet i første rul? Det var en doubling på modstanderen som jeg håbede han ville droppe, og det blev aktuelt belønnet. Efter at have set på stillingen i længere tid hælder jeg dog mere til at det rent faktisk er en kæmpe doubling, især på grund af hans skæve entries ('indspil fra baren', red.).

Computerbaseret vurdering: Klart Doble-Pas ifølge evalueringen, da det koster 0,090 at tage. Udrulning bekræfter at der er tale om et stort pas, så Lars træffer faktisk her den rigtige beslutning på forkert grundlag. Sådanne fejl kan være alvorlige nok, og forestiller vi os at modstanderen havde været stærkere og der ikke var blevet doublet ville det ifølge evalueringen have været en blunder på 0,173! Men måske ville Lars i så fald have overvejet doublingen længere og alligevel have kommet frem til den rigtige konklusion?

Havde der i stedet været tale om en redobling til limit, ville (back-)gammons være blevet annulleret. Ser vi bort fra rake ville korrekt cube action da have været Redoble-Tage, idet HVID i gennemsnit vinder lidt mere end 25 % af spillene. Teoretisk velfunderede læsere vil kunne se parallellen til det såkaldte Latto paradoks, hvor det er ukorrekt at initialdoble men korrekt at redoble.

Afsluttende kommentarer

Vælger man at anvende computerens evaluering som målestok for favoritværdighed, så kan det afsløres at verdensmesteren i det gennemgåede parti ifølge Snowie 4.7 (3-ply, Precise) var 0,648 point per spil favorit.

Danske Turneringer

Fåborg Masterpoint Turnering
29 marts 2009

Play65 Nordic Open
9. april -13. april 2009

Copenhagen League Singles
14. april - 11. oktober 2009

Pokalturneringen
7. maj - 20. maj 2009

Hatten Cup 2009
9. maj 2009

Bornholms Open
13. juni 2009

DM for hold
27. august 2009 - 6. marts 2010

Odense Chang Open 2009
(eftf. til Team AliBi Open)
29. august 2009

DM 2009
7. november - 8. november 2009

Fødselsdagsturnering på High Q

Af Berti Stravonsky

Sneen og kulden havde fat i danskerne. I hovedstaden var der forsat skuffede miner efter torsdagens uafgjorte møde med Manchester City, og finanskrisens klamme fingre var kommet for at blive. Alligevel kunne man fornemme en anderledes positiv stemning flere steder i den kolde by. Der var noget i gære. Og det handlede om backgammon.

Flere uger forinden kunne man på Dansk Backgammon Forbunds debatsider, under indenlandske turneringer, læse at der var en hyggeturnering samt reception på vej. Henrik Bang, en af dansk backgammons store gentlemen og flittig iværksætter, havde sammen med High Q set lyset, og da formanden Kenny Nissen skulle fejre rund fødselsdag, så var det lige til det kolde højreben. En turnering skulle i gang og det var med pomp og pragt at undertegnede, plus en pæn stor flok andre tosser med hang til terninger, begav os af sted i den kolde vinterby.

Humøret i top og rating i bund

Jeg havde ikke spillet i et par tusinde år, og skulle lige tjekke ratingen inden jeg tog af sted. Ikke prangende, og med noget der lignede 12 nederlag i de sidste 14 kampe, så var jeg klar over en ting. Skulle turen med alt betalt til Portugal blive min, så skulle der ikke bare mirakler til, også en god portion Fru Fortuna. Men glæden og lysten var tilbage, og det var flinke mennesker der bød mig velkommen tilbage. En afslappet Martin Foldager var den første, med kølig mine og langt hår, og ham skulle jeg da lige have et par råd af. For eksempel hvordan man kan holde røg, støj og forstyrrende tanker ude, når man selv sidder og prøver at koncentrere sig. Jeg er ret overbevist om, at gentlemen prædikateret ikke er opfundet af danskerne, men Foldager har altid stået for mig som en fin fyr. Ikke høj i hatten og altid flink til en sludder, helt nede på jorden. Gisp, nåede jeg lige at tænke. Hvis det er sådanne modstandere, så skal jeg vitterligt have lidt mere end almindelig held. Omvendt, så var jeg også så meget inde i gamet, at jeg vidste at alle kunne tæves. Og det er jo præcis det, der er det bærende og yderst charmerende element ved spillet på den grønne filt.

Henrik Bang annoncerede aftenens koncept. Kenny holdt en lille tale og vi andre gumlede brød og nappede øl fra de gavmilde gratis haner. Lykke stod bag disken og lignede Brian May. Det var som det skulle være. Nerverne var væk og forventningen stor.

Behov for comeback af de store

Jeg havde købt Jens Neregaards gamle slide spil. Et bræt med historie, ja, for det havde endda spor tilbage til en tidligere formand, Henrik Bodholdt, og jeg kunne forstå at der ved dette bræt hvilede en særlig Klapsånd, og at jeg blot skulle mane de gamle Klapstakter frem, så skulle alt nok gå. Jeg havde så ikke lige kalkuleret med, at min første modstander netop var en gammel Klapsner, Steen Grønbech, og han havde, alt andet lige, mere erfaring i at mane den der særlige Klapsstyrke frem, og det tog Sten under 20 minutter at vinde 7-0. Fedt comeback.

Hmm...

Alt var dog ikke umuligt, da vi i forvejen var inddelt i puljer af 4 og de to bedste ville stadig være i spil om de flotte sponsorpræmier, herunder vin, ure, støvsugere, så jeg fik mobiliseret lidt styrke og så ud til at have kysset min modstander, Morten Lylloff. Jeg var komfortabelt foran, og uglerne stod og undrede sig. Men hvis en 2-0 føring er farlig i fodbold, så er det også betændt at være foran i en comeback turnering, for inden jeg så mig om, havde jeg tabt et par gammons og var ude...

Nej alligevel ikke helt, for magiske resultater havde udløst en lidt bizar situation. Hvis jeg vandt den sidste dyst i puljen imod altid sympatiske Mads Peter, og Steen samtidig tabte til Morten, så kunne vi jeg faktisk stadig nå at ende på den sjove 2. plads i puljen. Og jeg gjorde det sgu. Stik imod odds, logik og evner. Men desværre havde Steen medtaget magien fra Bodholdt og Neregaards gamle spil, og rensset af i den sidste dyst også. Jeg var, trods min sejr, en taber.

Og dog – for pokker stå i det om jeg ikke endte med at vinde alligevel. Lodtrækningsguderne havde maget det sådan, at jeg og Pia Kolind hver vandt 3 flasker god rødvin. Blandt alle os der var røget ud fra puljespillene blev der nemlig trukket lod, og Pia og jeg stod så med vin og brede smil.

Gammel versus ny skole

Stemningen var efterhånden ganske høj og opmeldinger, smil, latterbrøl og ture til toiletterne og til hanerne med gratis øl. Sideløbende med formandens turnering var der en kamp i kampen. Der var meldt op mellem "Old School" og "New School". Taus Bøytler og Marc Brockmann skulle spille deres med spænding imødesete 2. runde kamp i Toto-Cuppen. Taus er jo en af mine all-time favoritter, og jeg har ham som favorit imod næsten hvem som helst. Stakkels Marc, han vidste dog hvad han gik ind til, og til de få læsere der ikke ved hvad jeg mener, så er det Taus' våben nummer et, talen. Jeg taler meget, det ved jeg, men Taus taler uafbrudt. Og i modsætning til de brokker jeg lister af, så er alle Taus' brokker overvejede og intelligente. Blandt andet derfor havde jeg forudset at Taus ville vinde, og det gjorde han. Jeg kan i øvrigt opfordre alle til at følge Marc fremover. Et talent i svøb, men dog chanceløs imod en godt rullende og evigt veltalende modstander.

(Fortsættes på side 20)

True Money Games present

World Backgammon Association

Part of

EUROPEAN BACKGAMMON TOUR

SEASON III

Estimated total payout
1,000,000 \$

4th TrueMoneyGames Portuguese Backgammon Open
14 – 17 MAY 2009

For additional information, please contact:
info@world-backgammon-association.com
www.world-backgammon-association.com

www.truemoneygames.com
Win Your Package
qualify online

World Backgammon Association present

ABT AMERICAN BACKGAMMON TOUR ★ 2009

1st US Backgammon Open **Washington DC**
(Arlington, VA) **JUNE 4-7, 2009**

For additional information, please contact:
info@world-backgammon-association.com / www.world-backgammon-association.com

Mindeværdig finale

Prisen for bedste humørspredere skal dog ingenlunde gå til hverken Taus, formanden eller gemytlige Bang. Næ, vi skal helt hen til aftenens helt store oplevelse, runner-up og taber i finalen, Anette Nielsen, medlem # 1885. Det var en yderst charmerende finalist, som Jens Neregaard skulle vise sig at vinde over, og jeg konstaterede flere smil rundt omkring i den ende hvor jeg sad, når Anettes klare og smittende latter fyldte lokalet. En usleben diamant.

Men selv diamanter stopper med at finkle, og Jens Neregaard endte med at tage det længste strå og skal nu til Portugal.

Tilbage står gode minder og et comeback hvor drømmen og liren varede ved længe. Hvor den gamle skole sparkede røv. Hvor stemningen endnu engang nåede 5. gear. Hvor Jens skal til Portugal og hvor Anettes latter fyldte os alle med glæde.

Men allerstærkest står billedet af en glad formand. En altid smilende og udadvendt gentleman. Jeg siger tak for en mindeværdig aften og jeg takker på vegne af alle deltagerne for et super arrangement.



En glad formand, Kenny Nissen (tv), sammen med den stolte vinder Jens Neregaard

PLAYES **Nordic Open 2009**

The road to the final is long and hard

Only eight golden players will qualify

Can they stand the heat?

Can they take the thrill?

Can they handle the excitement?

In the end

There can be only one
Nordic Open Champion
2009

Introduktion til variationstemaer

- den lille forskel der gør en stor forskel

Af Hans Christian Mathiesen

Som vi alle ved er backgammon et meget komplekst spil med millioner af forskellige mulige beslutninger for brikflyt og doblingsbeslutninger. For at komme op på et højt spileniveau er det nødvendigt at være teoretisk velfunderet, idet intet menneske har tid til på forhånd at studere hver enkelt mulig beslutning knyttet til hver mulig position i spillet. At kende den gængse teori er imidlertid utilstrækkeligt, idet selv meget små forskelle ofte kan ændre på konklusionen for analysen. Disse små forskelle, der gør en stor forskel, er emnet for denne artikelserie af Hans Kristian Mathiesen, hvor der tages udgangspunkt i en teoretisk analyse en position, hvorefter der varieres på de enkelte faktorer.

Under Svendborgs Juleturnering 2008 spurgte redaktør Michael Sørensen, om jeg kunne finde på at skrive en artikelserie. Hen over nytåret tænkte jeg over, hvordan man kunne "strikke sådan en historie sammen". Gennem undervisning i KBgK har klubbens spillere arbejdet en del med værktøjer, så redaktør og skribent blev enige om at finde en ny tilgang til at studere spillet i stedet for at gentage undervisningen i forbundets blad.

Metode

Efterhånden ser vi flere folk sidde rundt omkring til turneringer med computere for at notere eller undersøge aktuelle stillinger, som de vil have svar på. Det er dog kun ganske få spillere, som går hjem og lægger disse positioner i en vidensdatabase. Karsten Nielsen, Lars Trabolt og senest Marc Olsen dyrker meget denne stil, som giver mange referencepositioner og tenderer mod mønstergenkendelse. Vores tanker gik derfor i retning af, om dette kunne gøres anderledes.

Da vi begge har læst på Handelshøjskolen, har vi lært om hvilke videnskabelige metoder man kan benytte til at undersøge forskellige problemstillinger med. Her taler videnskabsteoretikere om at gøre empiri (erfaringsbaserede data, red.) til teori eller teori til empiri. Det vil sige, at vi kan samle en masse positioner og lave nogle hovedregler ud fra

dem, som de tre nævnte herrer gør i deres vidensdatabaser. Redaktøren og jeg tog derfor udgangspunkt i den modsatte tanke: at undersøge teori via empiri. Det vil sige, at tage nogle hovedregler og variere dem i stillinger for at vise, hvor meget det ændrer på både doblingsbeslutninger og brikflyt. Heraf opstod tanken om variationstemaer. Det betyder, at denne artikelserie kan komme til at få snert af "Kit Woolsey's Backgammon Encyclopedia" over sig. Men lad os kaste os ud i det.

Alle stillinger vil blive analyseret i Snowie 4.7 med udrulning af 1296 spil på 3 ply både mht. doblingsbeslutninger og brikflyt, men uden trunkering. Det betyder, at vi analyserer 36 gange 36 spil på højt niveau, hvilket svarer til hvad SORT kontra HVID ruller i næste rul. Her kunne vi tage en diskussion, om positionerne bør ruller på perfekt niveau eller ej. Men da jeg mener, at vi skal forsøge at opnå optimal viden, selvom vi spiller i en uperfekt verden, så er det vigtigt, vi får det dybeste svar, som kan opnås. Ligeledes vil I også se hver gang, at det altid er SORT på rul, og at denne har hjemland i nederste venstre hjørne.

De kommende artikler

En brainstorming har givet følgende ti artikler, som vi sammen

gerne skulle igennem de næste ti udgivelser. Jeg håber ikke, det bliver trivielt, men ideen er kort at præsentere nogle værktøjer, som bruges i artiklerne. Herefter tager vi i hver artikel udgangspunkt i et emne, hvor temaerne varieres, og vi analyserer hovedregler i stedet for at skabe dem. Derfor ser planen sådan ud:

1. Værktøjskassen: Planen, Numre, Løbet, Cuben og Scoren
2. Løbepil: 10 % reglen er ligetil
3. Holdespil: Reglen om pips og gammons
4. Primegame: 2on2 er en kasse
5. Blitz: Struktur og trusler
6. Bagspil: ABC er en metode
7. Containment: Kan brikken holdes fanget?
8. Trapgame: Hvornår sættes fælden?
9. Bear-off: Små huskeregler
10. Opsamling: De fem gode råd

Formålet inden for hvert emne bliver at kigge på hovedregler dvs. hypoteser og mikroteorier, som vi kan holde os til og spille efter i fremtiden. Vi tester disse for at se for at finde ud af, hvilken indflydelse små ændringer har på resultatet. Eller formuleret som et spørgsmål: bliver: "Hvilke faktorer gør en forskel i positionen?". Både pengespil, matcher samt brikflyt og doblingsbeslutninger vil blive behandlet.

I den forbindelse er læserne velkomne til at sende en stilling til undertegnede (eventuelt via michael@dbgf.dk, red.), som jeg dog selv vil beslutte, om jeg vil tage med i disse artikler. Vi kunne også tage stillinger op på debatten under strategi diskussionen. Vi afgrænser os imidlertid fra hvordan de psykologiske faktorer påvirker afgørelsen af en position. Ligeledes vil vi heller ikke fokusere på undtagelsesregler, men holder mulighederne åbne for at skabe nogle undervejs.

Jeg håber, at I vil finde rejsen spændende, for jeg ved endnu ikke, hvor vi ender henne. Men vi har en klar rød tråd for, hvad vi skal igennem. Først kigger vi på fem værktøjer, som vi bruger til at analysere stillinger og emner med senere hen. Derefter tager vi fat i otte emner, som vil skabe masse af viden om diverse emner – især for spillere på mellemniveau og spillere uden så meget teori i bagagen. Jeg ønsker god rejse og håber, at alle læsere får noget med hjem fra hver artikel.

God tur!

Ratingkonkurrencerne for 2008

Så er al rating for 2008 kommet i hus, og
resultaterne blev som følger:

Højeste rating 2008

Prestigepræmie
Henrik Løber (1319,45)

Højdespringer 2008

Entry til intermediate, Nordic Open
Torben Sørensen (144,84)

Højeste TMP tilvækst 2008

Entry til intermediate, Nordic Open
Tage Mellgren (2510)

Turnerings-TMP konkurrencen:

Følgende 16 spillere har kvalificeret sig til
slutspil skærtorsdag om en plads i
Championship, Nordic Open:

Michael K. Larsen, Steen Grønbech,
Jakob H. Simonsen, Tommy Kean,
Hans Kristian Mathiesen, Steffen Lundstrøm,
Inge Christoffersen, Henrik Løber,
Karsten Bredahl, Claus Elken,
Lise Nielsen, Jonas Moehrdel,
Michael Schou, Kenny Nissen,
Allan Christensen, Michael Bjørn Sejersen Jensen.

Husk!

Ratingkonkurrencerne kører uændret for 2009,
og vil snarest blive opdateret på hjemmesiden.

Årets hæderspris 2008

Af Bestyrelsen

Nu nærmer påsken sig igen og dermed også traditionen hvor mange danske backgammonspillere vælger at tilbringe den sammen til den største turnering på dansk jord. Et fast punkt ved præmieoverrækkelsen er uddelingen af hædersprisen hvor det ikke er et resultat der belønnes, men f.eks. ihærdigt eller flot udført stykke arbejde, strålende humør, stort engagement i klub- eller landsregi. Mulighederne og argumenterne er nærmest uanede. Både enkeltpersoner og grupper med tilknytning til DBgF kan indstilles til denne pris, f.eks. spillere, hold, klubber, udvalg etc.

Hædersprisen vil blive overrakt ved præmieoverrækkelsen på den sidste dag ved Nordic Open 2009, og der vil kunne stemmes på Årets Hæderspris frem til turneringens sidste dag.

Årets nomineringer (i alfabetisk rækkefølge)

DBgF#	Navn	Nomineret for
5	Allan Christensen	I sin funktion som forbundets daglige manager at overgå hvad man med rimelighed kan forvente af en ansat.
12	Henrik Bang	Sit mod på at lave en juleturnering på Hotel Phønix og andre sjove tiltag for at fremme Backgammon.
1589	Jens Neregaard	Indskanning af GAMMON blade til hjemmesiden.
1	Mikael Sørensen	På eget initiativ at have mødt op på kontoret og aflastet vores manager. Han bl.a. ryddet op på lageret, arkiveret gamle udklip og uden de store armbevægelser ydet en stor indsats for sit hjertebarn: DBgF

Der vil under Nordic Open blive udlagt stemmesedler. De medlemmer der ikke deltager kan stemme via e-mail ved at skrive til info@dbgf.dk – deadline herfor er torsdag den 2. april.

Gevinstlodtrækning

Blandt dem, der afgiver deres stemme vil der blive trukket lod om et gavekort på kr. 500,- til DBgF's butik

DBgF's bestyrelse

Af Kenny Nissen

Dansk Backgammon Forbunds ledelse består af en bestyrelse med 7 valgte medlemmer. Under bestyrelsen sorterer en række udvalg, bl.a. Turneringsudvalget (TU) og Ordens- og Amatørudvalget. DBgF har en lønnet manager der forestår den daglige drift, og er den person der besvarer henvendelser fra både medlemmer og ikke-medlemmer.

Vær med til at præge dansk backgammon

Bestyrelsens arbejde består hovedsagligt af beslutninger af politisk eller faktuel karakter, f.eks. sponsoraftaler, principbeslutninger omkring DBgF's fremtidige retning, forespørgsler af mere kompliceret karakter, styring af økonomien, investeringer o.s.v. Herudover er Bestyrelsen ansvarlig for udvælgelse af de personer der tegner de forskellige udvalg.

I gennem en årrække er det blevet sværere og sværere at fylde bestyrelsens pladser ud. Der er ingen tvivl om at man ofte må lægge øre til kritiske røster, og det er ikke altid lige sagligt. Hovedårsagen til fraværet af kandidater må dog nok tilskrives samfundsudviklingen generelt. Der skrives en del i diverse medier om de samme problemer i mange andre foreninger. Det er ikke særlig befordrende for demokratiet i DBgF hvis de samme personer træffer alle beslutninger, og derfor nærværende opfordring fra Formanden.

Stil op til DBgF's bestyrelse

Hvor tidskrævende er det? Der afholdes 4-7 bestyrelsesmøder årligt. Vi bestræber os på tilgængelighed, så bopælen for bestyrelsesmedlemmerne bestemmer en del mht. mødets geografiske placering. Hovedparten af bestyrelsesarbejdet foregår i diverse debatfora og pr. mail. Der kan være spidsbelastninger henover året, afhængigt af hvilket ansvarsområde man har påtaget sig. Et par timer om ugen i gennemsnit er nok et godt bud på tidsforbruget.

Hvilke krav stilles der? Hovedsageligt at man overholder sine aftaler! Hvis man påtager sig en opgave, er det vigtigt at resten af bestyrelsen kan stole på at den bliver udført. Omvendt er der fuld forståelse for at man i perioder ikke bidrager med så meget, blot man melder det klart ud. Det

er underordnet hvilken baggrund man har, blot man har nogle holdninger til hvor DBgF skal bevæge sig hen. Om man er elitespiller eller hyggespiller betyder intet. Det er temmelig vigtigt at man er på debatforum mindst et par gange om ugen, så svartiderne ikke bliver for lange.

I den nuværende bestyrelse er der 3 medlemmer der ikke genopstiller til landsrådet i påsken. Hvis der ikke indkommer kandidater, har bestyrelsen mulighed for at supplere sig selv ved udpegning af bestyrelsesmedlemmer efter eget valg. Det er selvsagt ikke særlig demokratisk, så det er ikke med vores gode vilje hvis det bliver aktuelt.

Hvis du føler tid, lyst og interesse, så meld dig på banen. Det kan også være at du har siddet i Bestyrelsen eller TU for år tilbage, og har lyst til at give den en tur til. Under alle omstændigheder er du velkommen.

Vi ses skærtorsdag på Hotel Marienlyst i Helsingør.

På bestyrelsens vegne.

Kenny Nissen, Formand

Dansk Backgammon Forbund inviterer til

PLAY65 **Nordic Open 2009**

9. april – 13. april 2009
på Hotel Marienlyst i Helsingør

4 Rækker: Championship, Intermediate, Beginner, Novice
Japan Open Turnering, VM Kvalifikationsturnering
Team Event
Ladies tournament
Consultation Doubles, Mix doubles
Nordic Open DMP
Ongoing Jackpots

Forhåndstilmelding ved indbetaling af indskud og registrering til
Dansk Backgammon Forbund reg. nr. 9570 konto nr. 2 91 92 65
(husk at angive navn og medlemsnummer)

Nordic Open 2009 turneringsstab byder dig velkommen til Årets Backgammonfest

Turneringsdirektør

Henrik Bodholt

Turneringsstab

Birgitte Brinkbæk Nissen

Pernille Rosendal

Taus Bøytler

Thomas Fuglheim

Allan Christensen

Morten Johansen

Steen Grønbech

HUSK!

Medbring dit eget backgammonspil

Annoncer din deltagelse og hold dig opdateret på
www.nordicopen.dk

Hotel & Casino Marienlyst



Ndr. Strandvej 2, 3000 Helsingør Danmark
Tlf. 49 21 40 00 / Fax: 49 21 49 00
www.marienlyst.dk

Spil Backgammon med udsigt over Øresund

Marienlyst har med den skønneste beliggenhed direkte ved Øresunds kyst nær Kronborg Slot, Marienlyst Slot, Helsingør Lystbådehavn. Tæt på Hotel Marienlyst findes tennis-, badminton- og golfbaner. I den nærliggende skov er der rige muligheder for motionsløb eller vandreture. På hotellet findes billard, bordtennis, dart, morskabsautomater, casino og stort subtropisk badeland med ægte bølger og vandruksjebane samt legeplads til børnene.

Værelsespriser

Standard enkelt	1.120,-
Standard dobbelt	1.470,-
Suite	2.120,-

Nævn Nordic Open ved bestillingen.

Alle priser er inklusiv stor morgen- og aftenbuffet samt fri adgang til subtropisk badeland. Alle værelser har IT-adgang og gratis trådløs Internetforbindelse.

Bestil dit værelse på www.marienlyst.dk

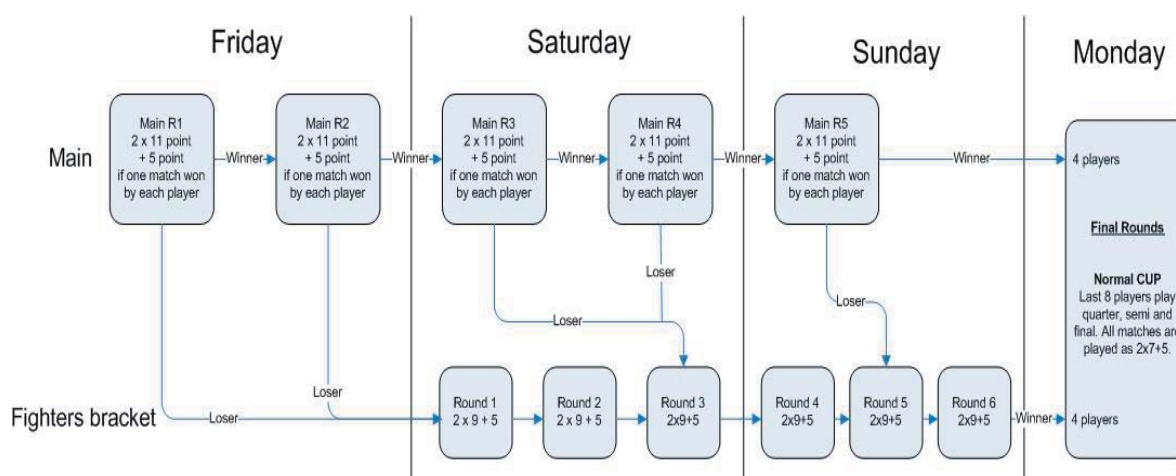
Registrering og format

Række	Indskud (kr.)	Registrering (kr)	Øvrig information
Championship	5.250	750	
Championship Satellitter	800	0	8 deltagere
Intermediate	1.800	300	
Intermediate Satellitter	262,5	37,5	8 deltagere
Beginner	350	150	
Novice	75	25	<1020 i rating eller <500 i tmp
Japan Open 2009	375	75	
VM kvalifikation 2009	600	150	
Nordic Open DMP	35	10%	Mulighed for rebuy.
Consultation Doubles	600	150	
Consultation Mix Doubles	300	75	
Team Event	750	150	3 spillere + eventuelt 1 reserve.
Lady's tournament	75	25	
Jackpots	75-1.500	10 %	
Super Jackpot	3.750	5 %	

Nordic Open 2009 vil indføre et helt nyt turneringsformat. Det er baseret på dobbelt elimination og man skal således tabe 2 kampe for at blive elimineret fra at nå finalerunden. 8 stærke spillere når finalerunden som afvikles som ren cup om mandagen. I finalen vil hver runde spilles som bedst af 3 intense 5 point kampe.

Last chance spilles som en stor last chance hvor alle rækker slås sammen (championship, Intermediate og Beginner). På den måde har begyndere og mellemspillere en chance for at møde stjernerne fra Championship.

På nedenstående figur kan man se en oversigt over formatet i Championship. Hver enkelt kamp spilles som bedst af tre.



Program

TORS DAG d. 9. APRIL

- 10.00 Registrering Novice.
- 10.30 Begynderseminar med kendt ekspert.
- 12.00 Novice 1. runde.
- 12.00-24.00 Kvalifikationssatellitter. Registrering til alle rækker åbner.
- 15.00-18:00 Registrering: Championship, Intermediate, Beginner.
- 16.00 Japan Open 2009 (32 deltagere).
- 20.00 VM kvalifikation 2009 (32 deltagere).

FREDAG d. 10. APRIL

- 12.00-14:00 Registrering: Championship, Intermediate, Beginner.
- 14.30 Velkomsttale, Præmieoverrækkelse Novice. Lodtrækning Championship.
- 15:30 1. runde alle rækker
- 20.30 2. runde alle rækker

LØRDAG d. 11. APRIL

- 12.00 3. runde alle rækker
- 12.00 Fighters bracket 1. og 2. runde alle rækker
- 16.30 4. runde alle rækker
- 17.00 Ladies tournament
- 19.00 Consultation Doubles (5p) starter
- 21.30 Fighters bracket 3. runde alle rækker

SØNDAG d. 12. APRIL

- 12.00 Fighters bracket 4. runde alle rækker
- 12.00 5. runde alle rækker
- 14.00 Team Event
- 16.30 Fighters bracket 5. og 6. runde alle rækker
- 19.00 Nordic Open DMP
- 21.00 Super Jackpot 500€

MANDAG d. 13. APRIL

- 11.00 Last Chance
- 11.30 Kvart finale alle rækker
- 14.00 Semifinale alle rækker
- 16.30 Finale alle rækker
- 19.00 Præmieoverrækkelse

Side events

Kvalifikationssatellitter

Spil disse satellitter og få billig adgang til Nordic Open. Traditionelt kommer mange om torsdagen for at deltage i disse satellitter og varme rullearmen op til hovedturneringen fredag.

Vind en tur til Japan Open 2009

32 spillere. Vinderen får 9000 kr. til en uforglemmelig tur til Japan Open 2006 med flybillet, hotel og entry i Championship betalt. Det er en forudsætning for udbetaling af præmien at man deltager i Japan Open 2009. 2. præmien er 3.000 kr.

Vind en tur til VM 2009 turnering

32 spillere. Vinderen får 15.000 kr. til en uforglemmelig tur til VM 2009 med flybillet, hotel og entry i Championship betalt. Det er en forudsætning for udbetaling af præmien at man deltager i VM 2009. 2. præmien er 4.000 kr.

Nordic Open DMP

DMP turnering med ubegrænset rebuy ned til de sidste 4 deltagere som spiller om hele præmiepuljen. Indskud starter ved kr. 35,- og springer herefter til kr. 75-150-300 osv.

Lady's Tournament

Alle kvinder kan deltage i denne event og vinde en af de smukke sponsorpræmier.

Consultation Mixed Doubles

Spil denne event sammen med din kone eller inviter en kvinde til at spille med dig. Hvem ved hvad vejen til sejr vil bringe med sig? Man må også stille op med sit barn på under 18 år (far/søn eller mor/datter).

Consultation Doubles

Man lærer for alvor at spille backgammon ved at diskutere stillinger og beslutninger. I denne event har man chancen for at lære en masse på vejen til sejr.



Team Event

Stil op i denne turnering med dit hold eller dine gammon venner. Der er altid mange hold der stiller op i denne event som har det sociale i højsædet.

Løbende Jackpots 75-1500 kr.

Torsdag	12:00 - 02:00
Fredag	13:00 - 02:00
Lørdag	13:00 - 02:00
Søndag	12:00 - 02:00
Mandag	12:00 - 18:00

Ugeturneringer

Mandag						
By	Spillested	Kl.	Pris (kr.)	Adresse	Tlf.	Info
Frederikshavn	Jerrys	18.30	-	Amaliegade 2	98 42 86 00	Frivillig sidepulje ¹ på 125 kr. + gavekort. Spilledage 2009: 13/1, 9/2, 9/3, 15/4, 11/5, 8/6, 14/9, 5/10 og 9/11.
Kolding	Café Knuds Garage	19.00	25	Munkegade 5	75 52 94 96	Mandage i ulige uger, gavekort til vinderen
København	High Q	19.00	50 + 10 (reg.)	Sønder Boulevard 52-54	33 31 40 80	Ved mere end 20 deltagere giver High Q 1 flaske spiritus til vinderen
København	X-pressen	18.00	30	Århusgade 8-10	DBgF's kontor: 33 36 36 01	Udover pengepræmier kan vindes sponsorvin.
Odense	Odense Chang	18.30	25	Kochsgade 16	40 48 20 08	Frivillig sidepulje. ¹ Begynderundervisning kl. 17.30.
Viborg	Medborgerhuset	18.00	20 + 5 (reg.)	Vesterbrogade 13	28 49 18 72	Mandage i ulige uger.
Tirsdag						
By	Spillested	Kl.	Pris (kr.)	Adresse	Tlf.	Info
Fredericia	Fredericia Backgammon Klub	19.00	-	Vestre Ringvej 100	30 59 49 77	Fredericia Idrætscenter, kegleafdelingen.
Odense	Sir Club	19.00	25	Nørregade 49	66 14 16 01	Ølkort i sponsorpræmie.
Århus	Århus Tankesport	18.30	100	Nørre alle 70A	26 74 21 49	200 kr. frivillig sidepulje. ¹ Kvartalvis master point præmie.
						
Onsdag						
By	Spillested	Kl.	Pris (kr.)	Adresse	Tlf.	Info
Svendborg	Bowl-Inn	18.30	20	Nyborgvej 4	70 11 11 55	Sidepulje på 80 kr. ¹
Århus	Universitetsbaren	19.00	25	Nordre Ringgade 3	89 42 11 60	Der spilles ligeledes consolation.
Torsdag						
By	Spillested	Kl.	Pris (kr.)	Adresse	Tlf.	Info
Horsens	Horsens Backgammon Klub	19.00	-	Havnen 7	28 68 38 75	Sidepulje ¹ på 50 kr. Kun i lige uger
Ringsted	RPC-Mermaid	19.00	20	Brogade 42	29 90 36 50 eller 61 28 94 80	Frivillig sidepulje ¹ på 100 kr. samt diverse sponsorpræmier. Yderligere info: www.rpc.minisite.dk
Solrød	Solrød Center Pub	19.00	50	Solrød Center 34, Solrød Strand	20 61 48 00	Sidepulje ¹ på 100 kr. Kun i ulige uger
Valby	Københavns Backgammon Klub	19.00	35	Mellemtoftevej 11	36 46 01 41 (Kun torsdag aften).	Sidepulje på 50 kr. ¹ Der spilles ligeledes consolation. Pause i perioden 4/9-08 – 5/2-09 pga. holdturneringen.
Lørdag						
By	Spillested	Kl.	Pris (kr.)	Adresse	Tlf.	Info
Århus	Die Kleine Bierstube	12.00	50	Frederiksgade 75	25 13 00 18	Opstart d. 14. februar. Der spilles hver 2. lørdag i ulige uger. Frivillig sidepulje på 100 kr. ¹ Årligt master point regnskab.
						

Anm: reg. = registreringsgebyr.

1) En sidepulje er en frivillig ekstra indsats. Den af de spillere der indbetaler til sidenulien som kommer lænest i turneringen vinder sidenulien.

Dansk Backgammon Forbund inviterer til Pokalturnering for hold 2009

Holdetsætning

Holdet skal bestå af mindst 4 spillere, og hvert hold vælger blandt sine spillere en holdkaptajn som skal have både telefon og e-mail adresse. Dog anbefales at I er mindst 6 spillere på holdet, da det ellers kan være svært at stille i fuld opstilling til de forhåbentlig mange kampe.

Turneringsprogram og -format

Pokalturneringen er landsdækkende og vil blive afviklet i maj og juni måned. Der spilles efter cupsystemet, og det tilstræbes, at holdene i de første runder grupperes geografisk. De sidste 8 hold mødes til et finalestævne, der spilles 20. juni. De indledende runder spilles 7., 14., 28. maj og 4. juni.

For holdene vest for Storebælt gælder, at de vil blive inddelt i en eller to grupper (afhængig af antal i forhold til det samlede antal deltagere), samt at de indledende kampe for deres vedkommende vil blive afviklet på én dag, nemlig den 23. maj. Spillested er AliBi supperclub, Brandts Passage 37, 5100 Odense C.

Der er rygeforbud på High Q under turneringens afvikling. Det vil i øst være muligt at spille runde 1-4 FØR den skemalagte dato. Det kan som udgangspunkt ikke være senere af hensyn til eventuelle hjemme-/udebane hensyn. Alle enkeltmandskampe i Pokalturneringen rates på ratinglisten. Alle kampe spilles til 13 point, og hvis kampen ender uafgjort, spilles én konsultationskamp til 7 point, hvor spillerne må tale sammen indbyrdes, for at afgøre dysten.

FINALESTÆVNE d. 20. JUNI
High Q
Sønder Boulevard 52
1720 København V

Pris

Prisen for deltagelse er 300 kroner pr. hold (inkl. 50 kr. i registrering). Det er et krav, at alle spillere er medlem af DBGF. Der vil være kontante præmier til de to hold, som når finalen.

I forbindelse med finalestævnet afvikles ligeledes **Pokalpot 2009**. Det koster 100 kr. (inkl. 25 i registrering) at deltage, og der er frivillig sidepulje på 100 kr. Der er plads til 32 deltagere. Pokalpotten spilles fra kl. 14 og første runde af pokalturneringens finalestævne spilles kl. 12.

Tilmelding

Der kan eftertilmeldes spillere indtil 3. juni, men kun rating på spillere der er tilmeldt ved turneringsstart vil indgå i seedning af holdet. Tilmeldingen indsendes til Dansk Backgammon Forbund info@dbgf.dk (evt. pr. fax på nr. 33 36 36 02) senest **fredag den 1. maj 2009**. Pengene for deltagelse skal overføres til DBGFs konto **9570 2919265**.

Yderligere information kan fås ved henvendelse til Dansk Backgammon forbund på tlf. 33 36 36 01 eller ved at e-maile til info@dbgf.dk.

Slogan konkurrence

Alle kender de store firmaers slogans, f.eks. "Just do it" (Nike), "The choice of a new generation" (Pepsi), "We try harder" (Avis). Et godt slogan indkapsler én eller flere kerneværdier og blot det nævnes dukker organisationens navn op i hovedet på én med det samme. Kan du finde på et professionelt klingende slogan der rammende beskriver hvad DBgF står for og som er praktisk anvendeligt i forbundets eksterne kommunikation?

Vind et superlækkert backgammon spil!

Find på DBgF's slogan og vind et **Turnierkoffer Edition 2007** backgammon spil



til en værdi af
2.695 kr.

Som inspiration kan du tage udgangspunkt i en eller flere af DBgF's kerneværdier, der er vist nedenfor.

Konkurrence. Vi spiller for at vinde og giver øjeblikkelig målbarhed igennem resultater, holdturnering og ratingsystem.

Sportslighed. Alle konkurrencer og turneringer afvikles under entydige forhold og fair regler, herunder god sportsmanship fra spillernes side.

Rummelighed og mangfoldighed. Plads til alle, uanset tro, etnicitet, alder, eventuelle handicap og social status.

Fællesskab. Vi deler en fælles passion for sporten og vægter det sociale samvær højt.

Troværdighed. Vi borger for kontinuiteten mht. rating, turneringer, regler, sekretariatet og konstant tilgængelighed via Internettet og klubberne.

Innovation. Vi har mod til at afprøve, gå nye veje og videreudvikle regler, turneringsformater, rutiner og koncepter.

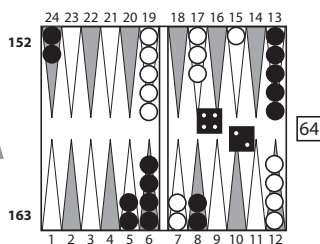
Vi ser frem til netop **dit** forslag!

Regler for konkurrencen

- DBgF's bestyrelse udgør dommerpanelet og kan derfor ikke deltage i konkurrencen.
- Forslaget skal være originalt og må ikke ligge for tæt op af eksisterende slogans.
- DBgF's bestyrelse forbeholder sig ret til at erklære at ingen af de indkomne forslag er praktisk anvendelige. I så fald vil en eventuel vinder i stedet modtage en træstepræmie i form af en backgammon bog fra DBgF's butik efter eget valg.
- Forslag indsendes til info@dbgf.dk og deadline er **1. juni 2009**.
- Den eventuelle vinder publiceres i GAMMON #113.

Gammon-Quiz svar

A

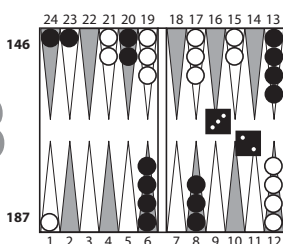


Position A

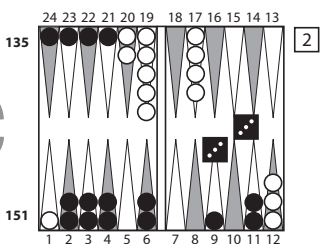
I denne position har SORT 2 problemer, som er rare at få løst. Dels gælder det om hurtigt at få gang i bagmændene, inden HVID får etableret en frontstruktur. Dels er det rart at få udviklet nogle af brikkerne på midtpunktet, så man kan genere SORT, der allerede har taget et højt anker. 13/9, 24/22 arbejder på at løse begge problemer på en afbalanceret måde, og dette spil har 2 fordele frem for næstbedste spil, 13/11 24/20. Det lille split (24/22, red.) er bedre, idet man undlader at komme "under the gun" og desuden står byggeren der hives ned fra midtpunktet bedre på 9 punktet, hvor den dels er et slot af næste punkt i primen, dels er en bygger til de indre punkter.

13/9, 24/22	4 points
13/11, 24/20	3 points
8/4, 6/4	3 points
24/20, 6/4	2 points
24/18	2 points
13/9, 6/4	2 points
24/20, 24/22	1 point

B



C

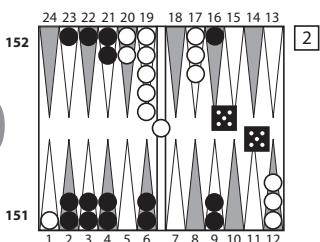


Position B

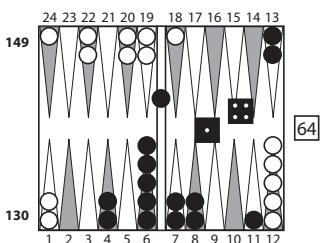
Som nævnt er gammons betydningsløse ved scoren, og derfor kan man tage nogle lidt større chancer for at vinde spillet end under normale omstændigheder. Her er man allerede langt bagud i ræset, men har i det mindste et godt anker, og 2 halve ankre. Den lugter således lidt af bagspil, der netop er kendetegnet ved mange gevinster og mange gammon tab. Bedste spil er 13/10, 6/4, der aggressivt forsøger at skabe noget struktur. Går det godt, så forsøger man at vinde fremad, og bliver man ramt, så falder man tilbage til et bagspil. Således holder bedste flyt flere planer åbne.

13/10, 6/4	5 points
8/5, 6/4	3 points
13/11, 8/5	3 points
13/11, 13/10	2 points
13/11, 6/3	0 points
Flyt der involverer debageste brikker	-1 point

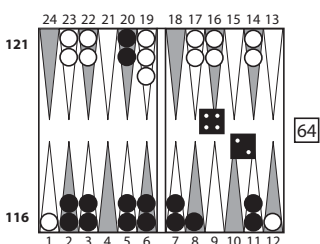
D



E



F



mange mand tilbage, er det usandsynligt, at man holder HVID på baren til man er løbet hjem, og et godt anker vil derfor være af stor værdi.

21/18, 9/6, 4/1*(2)	4 points
21/15, 4/1*(2)	3 points
24/21, 9/6, 4/1*(2)	3 points
24/18, 21/18, 9/6	2 points
13/11, 6/3	2 points
24/18, 4/1*(2)	-1 point

Position D

Her gælder det om at feje modstanderens andet ben væk ved at skifte punkt. Derved vinder man lidt tid, så man kan komme frem i bussen med de bageste brikker. Det er vanskeligt at finde bedste spil med de sidste to femmere, men temaet er fleksibilitet for bagmændene og flest muligt rul, der sætter HVID tilbage på baren, når han kommer ind, så man kan vinde endnu mere tid. Med 21/11 er der god connectivity ('sammenhæng', red.) mellem de bageste brikker, der alle "dækker" hinanden, og SORT har kun gode rul herefter, der enten laver punkter eller bringer mere ammunition til blitzten.

21/11, 6/1*(2)	5 points
23/18, 16/11, 6/1*(2)	4 points
23/13, 6/1*(2)	3 points
23/18, 21/16, 6/1*(2)	1 point
21/16(2), 6/1*(2)	1 point

Position E

Not to hit! HVID's blot på ace (1-punktet, red.) er en svækkelse af hans stilling. Ved at recirkulere denne brik vinder SORT i ræset, men man gør det også meget lettere for HVID at etablere et fremskudt anker. HVID er i overhængende fare for at gå i stå bag SORTs struktur, og der er ingen grund til at give HVID mere timing. Normalt skal man spille sikkert, når man har undsluppet en bagmand og har svagere bord end modstanderen, og således også her. Derfor er det for stort at slotte 5 punktet. Slottet er dog stadig bedre end hittet, hvilket illustrerer meget godt, hvor forkeret hittet er.

B/21, 11/10	5 points
B/21, 6/5	3 points
B/24*, 11/7	0 points

Position C

Her har man en masse løse blots, der kan angribes, hvis HVID får hele sit rul til sin rådighed, og derfor duer 5-punktet ikke, selvom det er kønt. Det gælder om at sætte HVID's blot på baren, og så ellers afbalancere behovet for at komme hjemad med de bageste brikker med behovet for at holde HVID på baren. Punktskiftet er tvingende nødvendigt og indgår i alle de bedste flyt. Med de sidste 2 treere skal man redde sit blot på 9-punktet og starte 18-punkts ankeret, der kan lette hjemturen for de bageste brikker. Med så

Position F

Her har SORT en hullet prime. Hvis man kan stoppe hullet, så er spillet så godt som vundet!

SORT har ikke mange brikker at flytte med, idet de fleste er bundet i primen og i ankeret. Dette taler for at SORT skal bruge sine "løse" brikker så efficient som muligt, hvilket vil sige at placere dem, hvor de hører hjemme.

SORT har heller ikke megen tid til at stoppe hullet, da HVID konstant truer med at undslippe sin ene bagmand. Den hurtigste måde at lave punkter er som bekendt at starte dem, og det er også tilfældet her. Som verdensmesteren siger: Slot er godt!

11/9, 8/4	5 points
11/7, 8/6	3 points
11/5	2 points
11/7, 11/9	1 point
8/4, 6/4	0 points
7/1*	-2 points

Skrapheds-barometeret

28 point (maximum): verdensklasse - så enkelt kan det siges. Du har sikkert allerede på nuværende tidspunkt store resultater bag dig...

24 - 27 point: Flot, flot. Du tilhører formodentlig den danske elite, og kan formodentlig gøre dig gældende internationalt...

20 - 23 point: Et pænt resultat. Noget kan tyde på, at du på en god dag er farlig for enhver modstander...

15 - 19 point: Dette må siges at være en middelhøj poensthøst. Dit spil kan stadig forbedres, men det mest grundlæggende har du luret...

10 - 14 point: Du trænger tilsyneladende til at arbejde en del med dit spil - men det kan jo også nås inden næste nummer udkommer...

Under 10 point: Jaaa...

TEKNISK INFO OM QUIZ-SVARENE

Alle udrulninger er foretaget med GNU-BG (Build aug 2 2007) med World class settings (2 ply, hvor der ses to træk frem) med variansreduktion og stop ved opnået signifikansniveau på 99 %. Med andre ord ses i udrulningen bort fra særligt heldige sekvenser og der stoppes når den ene beslutning med 99 % sandsynlighed er bedre end den anden.

Ved redaktionens afslutning var position A, B og F blevet rullet ud tusindvis af gange uden at resultatet endnu var signifikant. Skulle der mod forventning være afvigelser mellem resultaterne bragt i bladet og de endelige resultater, vil dette blive angivet i næste nummer.

Sommer Backgammon i Danmark

Som altid rammer Champions League og UEFA CUP Danmark hen over sommeren. Du har her chancen for at vinde den største vandrepokal i dansk backgammon.

Champions League Copenhagen
UEFA CUP Copenhagen
Online Champions League

Man kan læse alt om turneringerne på turneringernes hjemmeside, samt følge med i puljer og resultater, downloade kampe, se tidligere års resultater mm.

www.BGchamp.dk

5. Champions League 2009
Indskud: 1400+100 kr.
Åben for alle

5. UEFA CUP 2009
Indskud: 250+50 kr.
Rating under 1150

"5." Online Champions League 2009
Indskud: 450+50 kr.
Åben for alle

Man kan tilmelde sig frem til 1. maj. ved at skrive til backgammon@sgrnet.dk eller på "debatten" under indlandske turneringer. Husk navn, DBGF nummer, E-mail og tlf. nr. ved tilmelding.

Brok, lir og anekdoter

Af Michael H. Sørensen

- fra turneringer og nettet

NETTET

Falafel pelset af amatør

For nyligt overværede jeg et parti på Play65 hvor den israelske verdensklassespiller Falafel (Michael Natanzon, HVID) spillede mod en af de dårligste high stakes spillere jeg nogensinde har set. De spillede adskillige timer i træk og i et af partierne havde modstanderen helt fejlagtigt forsøgt sig med et meget risikabelt 5-2 bagspil der ved et svinheld udviklede sig til et 5-3-2 bagspil hvor han fik slået ca. 13 brikker hjem, og senere fik et skud i bear-off og ramte.

Dernæst måtte Falafel uheldigt give endnu et skud selvom modstanderen havde nul-punkts bord og kun få punkter i outfield.



Billedeksemplet er et "screen dump" - derfor den dårlige billedkvalitet - måtte bare dokumenteres...

Det viste sig nu at modstanderens game plan herefter var at stable op på eget 12-punkt (se billede ovenfor) og konsekvent hitte på eget 6- og 5-punkt for dernæst at undlade at lave punkterne de gange Falafel ikke ramte! Dette betød at det tog ca. en time før partiet var spillet færdigt...

Da modstanderen efter ca. 57 minutter endelig fandt på rent faktisk at lave punkter i eget hjemland fik han uden de store problemer lavet close-out (etableret 6-punkts bord med modstanderen på baren) og vandt derefter ret ubesværet partiet.

Men selvfølgelig kun efter at have taget en helt unødvendig chance i bear-off i form af et frivilligt skud på 2-punktet, for blot at opleve Falafel danse og dernæst selv konsolidere stillingen med endnu et heldigt rul.

Måske tænker du nu at dette parti var en enlig svale? Forkert! I den del af sessionen jeg så tabte Falafel omkring 70 ratingpoint til en spiller hvis brikflyt var så dårlige at computeren formodentligt ville brænde sammen hvis man satte den til at analysere partierne. Det samlede forløb udgør uden sammenligning den sygeligste omgang svans jeg nogensinde har bevidnet i backgammon, hvilket siger ikke så lidt.

Tænk på det næste gang du synes du er uheldig...

HOLDTURNERINGS

Mini-reportage fra eliterunden d. 11/01-09 i Universitetsbaren i Århus.

Cube action i eliten

Christian Munk afslørede i Koldings kamp mod Soiree Dansante sin avancerede cube action strategi: "Jeg tror det er et take, men jeg passer".

Den gode taber

Jeres allesammens kære redaktør, der spiller for Tøserne i eliten, tabte sin holdkamp mod Soiree Dansante efter en syg sekvens der endte i en 32 cube og sparkede dernæst foden hårdt ind i væggen for at få afløb for frustration. Dette resulterede senere på aftenen i så voldsom en hævelse, at der måtte hoppes på ét ben, tages taxa hjem og lægges ispose på foden hele natten. Hans "fortrøstning": I det mindste var der ikke tale om en fuldbyrdet "Thomas Hansen" med brækket fod til følge, selvom der bestemt er dømt fjog for en aften...

Har du en lirt historie til denne klumme? Send den til michael@dbgf.dk



SPÆNDENDE NYHEDER

fra

DANSK BACKGAMMON FORBUNDS WEBBUTIK

Superlækre Brasilianske Spil



Bemærkning: Leveres med et hylster der beskytter mod vind og vejr
Navn: Brazilian Boards
Vægt og størrelse: 4,7 kg., 60 x 40 x 6 cm
Farve: Udvendig - Sort. Indvendig - lys baggrund med røde og grønne spidser.
Materiale: Udvendig kunstlæder, indvendig filt.
Tilbehør: 15 røde og 15 hvide brikker, 2 bægre med kant, 4 alm. terninger og 1 dobletarning.
Vedligeholdelse: Udvendigt og indvendigt kan pletter og støv fjernes med en let fugtig klud.
Pris: 3995 kr.

Tournierkoffer Edition 2007

Bemærkning: Håndlavet turneringsspil - Høj kvalitet
Navn: Tournierkoffer Edition 2007
Vægt og størrelse: 5,5 kg., 60 x 35,5 x 8 cm
Farve: Udvendig - Sort. Indvendig - Brun baggrund med indlagte hvide og sorte spidser.
Materiale: Udvendig og Indvendig - Lavet af kunstlæder, men ligner rigtig læder.
Tilbehør: 15 hvide og 15 sorte brikker der ligner marmor, 2 håndlavede bægre, 4 alm. terninger og 1 stor dobletarning.
Vedligeholdelse: Udvendigt og indvendigt kan pletter og støv fjernes med en let fugtig klud.
Pris: Før 3000 kr. nu kun 2695 kr.



Elektronisk spilleur



Model: 10109-dgt960
Fabrikant: Digital Game Technology
Bemærkninger: Leveres med batterier
Pris: 400,00 kr.

Vi fører også en masse andre spændende backgammon artikler, f.eks. brikker, bøger, dobletarninger og meget mere.

Kig ind på www.dbgf.dk/butik